

KONAMI magazine

1999
Vol.
11



PS/SS

つぎめきメモリアルドラマシリーズ
vol.3 旅立ちの詩

「つぎめき」の最終章！

特集
**ビーマーズ
シリーズ**
最新情報

N64

実況パワフルプロ野球6

GB

パワプロクンポケット

PS

ダンスダンスレボリューション

99年もパナントレースは「パワプロ」で開幕！

今世紀最大の移植。PSに「DDR」がやって来る！

"本当の恐怖"を体験しよう。衝撃のホラーアドベンチャー登場！

PS

サイレントヒル

FREE
無料



BEMANITM

サウンドシミュレーションゲームは
コナミの「BEMANI」ブランド

beatmaniaTM

© 1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

大ブレイクのbeatmania、新作もそくそくリリース!



ビートにノってCOOLにキメろ!

beatmaniaTM

NOW ON SALE
¥5,800 for PlayStation

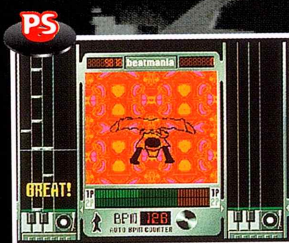
●CD-ROM2枚組

© 1997 1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.



beatmania
専用コントローラ

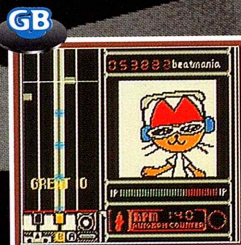
NOW ON SALE
¥4,990
(アスキー社製)



beatmaniaTM APPEND 3rd MIX

NOW ON SALE
¥2,800 for PlayStation

beatmania APPEND
3rd MIXを遊ぶには、
beatmania が必要です。
© 1997 1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.



いつでもどこでもDJ気分。

beatmaniaTM GB

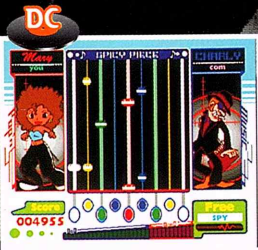
3・11 ON SALE
¥4,300 for GameBoy
●ゲームボーイカラー対応

© 1997 1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED. GAME BOY COLOR

pop'n musicTM

ポップンミュージック

ポップでハッピー、みんなで楽しめる音楽ゲー。



プレステ版、ドリキャスト版そろって登場だ!

pop'n musicTM

NOW ON SALE
¥4,800

for PlayStation
& DreamCast

© 1998 1999 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.



ポップン
コントローラ

NOW ON SALE
¥4,990



ただいまアーケードで大人気のDDR、はやくもプレステに登場!



Dance Dance RevolutionTM

4・15 ON SALE ¥5,800
for PlayStation

© 1998 1999 KONAMI &
KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
ALL RIGHTS RESERVED.



Dance Dance
RevolutionTM
専用コントローラ

4・15 ON SALE
¥5,800

※価格はメーカー希望小売価格(税別)です。PマークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

TOSHIBA EMI

VOL.11 CONTENTS



KCE東京

- PS サイレントヒル …P4~7
- PS Dance Dance Revolution …P8~9
- PS Dancing Bladeかつてに桃天使Ⅱ ~Tears of Eden~ …P10~11
- PS NBAパワーダンカーズ4 …P12
- PS NHL BLADES OF STEEL …P13
- PS 永世名人Ⅲ〜ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳〜 …P14
- PS 麻雀やろうぜ! …P15
- PS あいたくて…〜your smiles in my heart〜 …P16

KCE大阪

- 表紙&案内 …P17
- NG4 実況パワフルプロ野球6 …P18
- GB パワプロクンポケット …P19
- ラインナップ …P20
- NG4 ハイブリッドヘブン …P21

KCEジャパン

- PS SS ときめきメモリアルドラマシリーズvol.3〜旅立ちの詩〜 …P22~23
- PS ビートマニア アペンド GOTAMIX (仮称) …P24~25
- WS ビートマニア フォー ワンダスワン…P26
- GB 花さか天使テンテンくんのBeatBraker …P27
- GB 遊★戯★王デュエルモンスターズ2 (仮称) …P28~29
- PS メタルギアソリッド …P30~31
- PS 聖少女艦隊バーজনフリート …P32~33
- DC ライゼリット …P34

KCEスクール

- コナミスクール案内 …P35

KCE名古屋

- NG4 実況G1ステイブル …P36~37
- GB ポケットG1ステイブル …P38
- GB アザーライフアザードリームスGB …P39

KCE札幌

- PS 家にポチがやってきた〜in my pocket〜 …P40~41
- PS 新時代劇アクション 羅刹の剣 …P42~43

KCE神戸

- NG4 悪魔城ドラキュラ黙示録 …P44
- GB ビートマニアGB …P45

KCE横浜

- PS DC ポップンミュージック …P46~47

INFORMATION・1

- PS ガタンゴトン …P48~49
- PS キャプテンラブ …P50
- PS メルティランサー …P51

特集

- ビーマニシリーズ …P52~57

INFORMATION・2

- コナミコーナー …P58~59
- ソフトラインナップ …P60~61
- ニューソフトインフォメーション …P62
- プレゼント …P63

※ [NG4= NINTENDO64] [PS= Sony Play Station] [SS= SEGASATURN] [GB= GAME BOY] [W95= Windows95] [AC= arcade]
[DC= Dreamcast] [WS= WonderSwan]

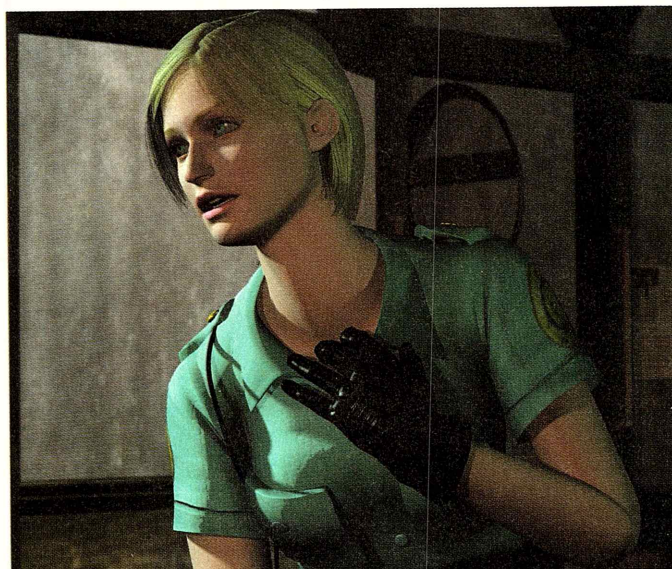


©1993 JOC © JOC S-004



JOC
オフィシャルスポンサー

コナミはJOCオフィシャルスポンサーです。



SILENT HILL



このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

サイレントヒル

コナミ初ホラーアドベンチャーフルに発売!!

霧と闇のエフェクト、フルポリゴンで作られた無人の町、リアルなCG…。これまでにない独特の雰囲気と世界観を持った「サイレントヒル」。明らかになっていくゲームの全容。しかし、新たな謎が次々と行く手を阻む。今回はゲーム中盤の山場となる、病院内の探索までを紹介する。

始まり

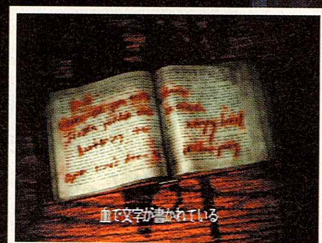


行方の消えた娘、シェリルを捜すため、危険を顧みず探索を続けるハリー。本人の気付かないままに、悪夢のような世界へと足を踏み入れる。そして無人の町で唯一生きた人間、警官のシビルに出会う。町の異変を察知して、隣町からやってきたばかりだ。シビルから渡される銃が、序盤の頼みの綱となる。

学校

悪夢に飲み込まれた学校へ

唯一の手掛かりを頼りに、学校に辿り付くハリー。やはり無人の校内に、数々の奇怪な謎の断片が散在している。シェリルの行方と結び付くものなのか？



重く文字が盛られている

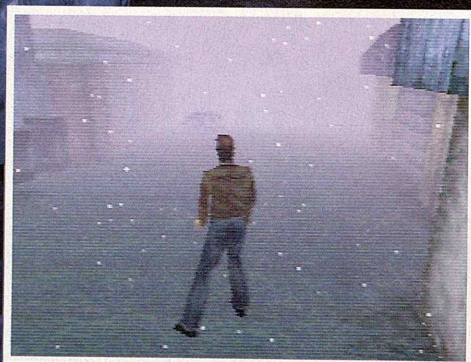
突如、地面に現れた奇妙な紋章。誰が何の目的で描いたものなのか？新たな悪夢へと誘われたことに、ハリーはまだ気付いていない…。



これは何だ？
さっきまではなかったはずだが…。

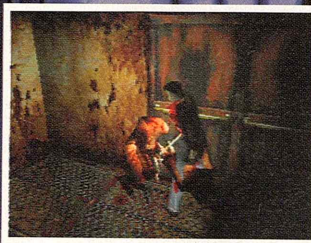
異界から響く、危険を察知するサイレン

ラジオのノイズが危険を知らせる。ノイズは敵の数、方向、距離で微妙に変化するので、注意深く聞くことによって、大幅に危険を避けることができる。また、怪物は完全に息の根を止めないと後に復活することがあるが、怪物の生死はラジオノイズで判断できる。

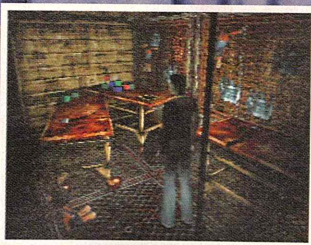


Point

ラジオ



悪夢的な光景に一変した校舎内。戦慄するハリー。ここから逃れる術は？怪物の追撃はいっそう激しさを増す。



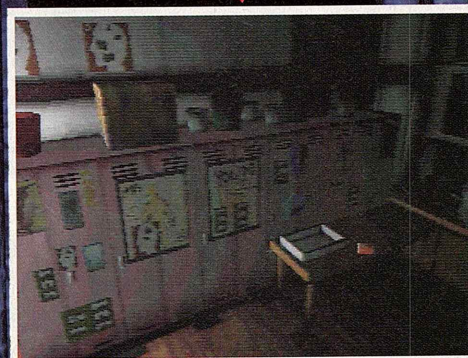
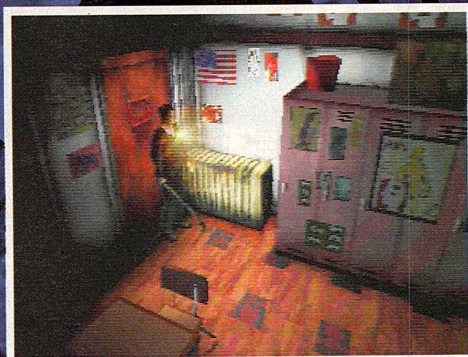
数々の謎が行く手を阻む。夢か？現実か？シェリルの痕跡に触れたハリーは、さらに迷宮の奥深くへ。そこに待っているものは…！

ゲーム攻略の第一歩

L2 ボタンを押している間、カメラはサーチビューモードとなる。通常カメラは主人公を中心に映しているが、サーチビュー時には主人公の見ている方向が画面内に入るように移動する。カメラが主人公の背後へと回り込み操作しやすくなるという効果もあるので、操作に慣れないうちは混乱する前にサーチビューを使おう。

幅広い使い方

サーチビューは、ラジオノイズが鳴り始めたが敵の姿が見えない…そういったときに最も効力を発揮する。さらに、応用次第で様々な用途に利用できる。建物の死角の様子をうかがったり、横移動と組み合わせて、敵の行動をうかがいながら移動などなど…自分なりの有効な使い方を発見しよう。



サーチビュー Point 2

闇

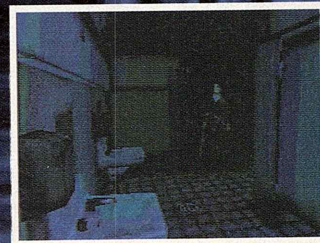
すべてを飲み込む漆黒の恐怖

探索を進めるうちに、ハリーは突然闇の世界へと放り出される。闇は、人から否応無く希望や勇気を奪い去り、怖れを植え付ける。闇の中にこそ、人は恐怖の本質を見る。理性の皮を剥ぎ取り、剥きだしの本能を浸食する恐怖。それは自分の心の闇との戦い…。



闇を切り裂く光

突如周りを包む闇に戸惑い、怖れを抱くハリー。闇の中に潜む見えない敵の恐怖は、これまでとは比べ物にならない。この闇に身を晒すことは自殺行為だ。しかし…闇の向こうでシェリルが救いを求めている…。その思いがハリーを奮い立たせる。闇に閉ざされた世界をたったひとつの明りが切り裂いていく。



教会

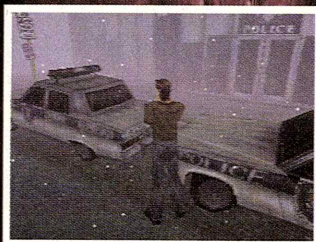
ハリーを導く謎の女性

サイレントヒルに古くからある唯一の教会。教会には一人の女性が待ち受けていた。怪しげな容姿で、その言動はオカルトじみた印象を与える…。異変について何かを知っているかのような含みを残し、ハリーに病院へ向かうように告げる。彼女は敵か味方か…？

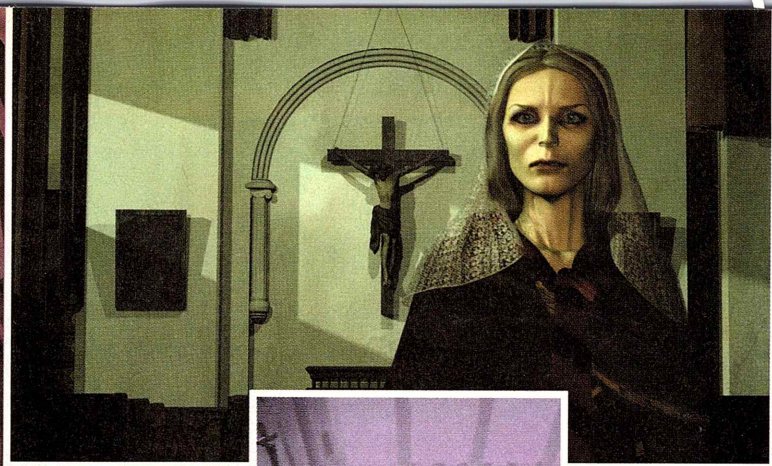
警察署

舞台はサイレントヒルの中心地へ

町を隔てるはね橋を越えて、舞台はサイレントヒルの中心地の繁華街へと移る。その中のひとつ、警察を訪れたハリーは、いくつかの事件に関する記述を目にする。今回の異変と何か関係があるのだろうか？



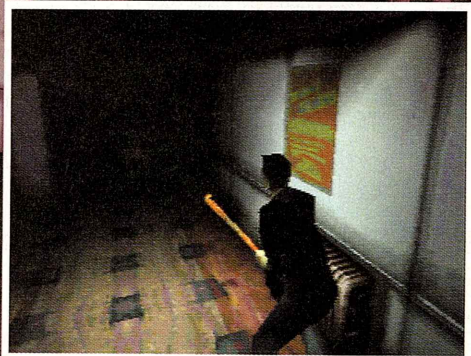
警察の周辺には、新たな敵が徘徊している。外見に似合わず、非常に素早い動きを見せる。



泥土の怨念を紡げるもの

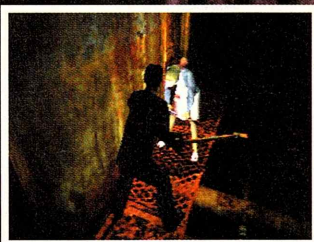
Point 3 ライトのON/OFF

闇のシーンでは、主人公が胸に付けている携帯用ライトだけが頼りだ。ライトは前方8〜10M程度を照らし出すことができ、□ボタンを押すことで任意にON/OFFできる。また、単に明りとしての役割だけでなく、敵との駆け引きに用いることも可能だ。ほとんどの怪物は光に寄ってくる性質を持っているので、ライトを消して身を潜めれば見つからずにやり過ごすことができる。ただし、ライトを消している状態では銃はほとんど当たらなくなってしまうので、そのまま逃げるか、打撃系の武器での奇襲攻撃が有効だ。

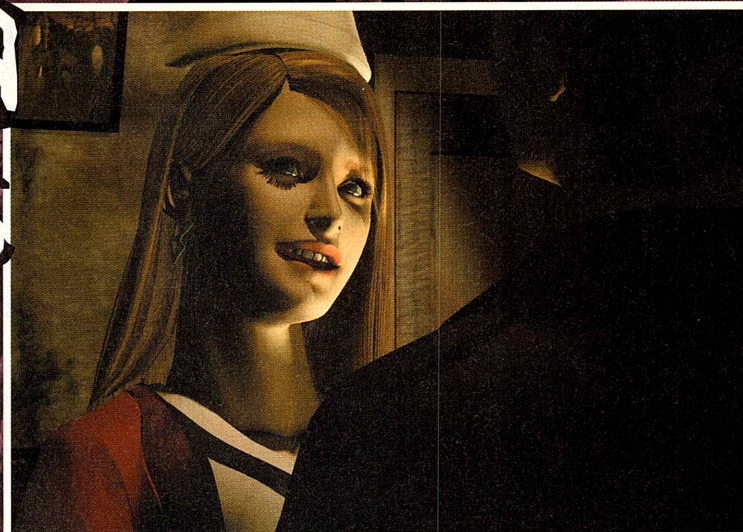


新たなる生存者

言われるがままに病院へやってきたハリー。そこでは医師カウフマンとの出会いが待っていた。しかし彼もまた町に何が起こったのかわからない…カウフマンは町を出るために、ハリーと別れ屋外へと出ていく。院内を探索するハリー。一見普通の病院だが、何かが違う。そして、ハリーは気付く。この病院に謎を解く鍵となる秘密が隠されていることに。



病院



探索を続けるハリーは、またもや異世界へと誘われる。そこには、人の形をしながら、既に人では無くなった異形のものたちが徘徊する。彼女たちは異変の犠牲者なのか…?そして、数々の謎を越えたハリーの目前に、新たなる生存者が現れる…

続く… 謎と恐怖の深淵へ

奥深いゲーム攻略のために

通常の操作に慣れたら、少しずつ複雑な操作をマスターしよう。ゲーム攻略の幅が広がっていくはずだ。

横走りはサーチビューとの組み合わせが有効。怪物の行動を確認しながら回避、反撃へと移ることができる。さらに方向キーを組み合わせることで、怪物の背後に円を描くように周り込むことが可能だ。

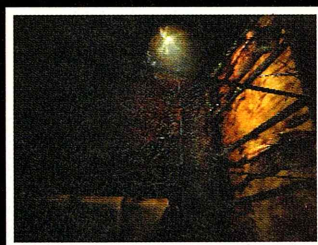


180℃反転

L1+R1の同時押しで180度急反転。通常の方法による反転より格段に速い。入った扉からすぐに逃げ出したい時や、敵に囲まれそうな状況で有効。



Point 4
横走り



病院を突破し、さらなる深淵へと足を踏み入れるハリー。ストーリーは怒涛の急展開を見せる。敵が味方が、夢が現実か。自分自身さえ信じる事ができない…! サイレントヒルで何が起こったのか? 人々はどこに消えたのか? シェリルを救うことはできるのか? すべての運命が一つに束ねられる。

タイトル: サイレントヒル
ジャンル: ホラーアドベンチャー
発売: 99年 3月4日
価格: 5,800円(税別)
その他: アナログコントローラ対応
デュアルショック対応



©1999 KONAMI COMPUTER
ENTERTAINMENT TOKYO
ALL RIGHTS RESERVED.

“PS”マーク及び“PlayStation”は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。

アーケードで大人気の「Dance Dance Revolution」がPlayStationに移植されるぞ！

PlayStation版は「Dance Dance Revolution ~Internet ranking Ver.~」をベースに移植されているのだ。だから、「~Internet ranking Ver.~」にある曲は全て収録されているらしい。もちろん通常のコントローラやDUAL SHOCKにも対応していて迫力満点の完全移植。

その上、アーケードの操作感覚そのままに、家庭でプレイ出来る専用コントローラまでが同時発売されるのだ！！



※専用コントローラは取扱説明をよく読んで正しく使ってね。

DDR専用
コントローラの
たいへん
間違った使い方

- 1) お花見、ピクニックで使う。
- 2) いいこたえをしたら山〇君が持ってくる。
- 3) 大漁旗として使う。
- 4) 闘牛の前でひらひらさせるのは大変危険です。
- 5) お風呂のふたにする。
- 6) 折鶴を折る。
- 7) この辺でネタに困る。
- 8) 大気圏突入用のフィルムとして被る。
- 9) コナミの名刺がこのサイズだったら凄い。
- 10) 食べられません。

- 11) 20万枚繋げる。(2枚はOK)
- 12) コード部分はうどんではありません。
- 13) 日。金曜日だったらちょっと嫌だ。
- 14) ハリウッド版「ゴジ〇」が踏む。(日本版は許可)
- 15) 中に小人は隠れていません。
- 16) 無重力空間でプレイする。
- 17) ダンスと筆筈はちょっと違う。
- 17) 番号が間違っている。
- 19) 求愛のダンスは間違っていない。(相手が鳥だと間違い)
- 20) 寝ているライオンの横で踊る。

タイトル：Dance Dance Revolution
ジャンル：ダンスシミュレーション
発売：99年 4月15日予定
価格：予価5,800円
その他：デュアルショック対応(振動のみ)
専用コントローラ対応



©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
ALL RIGHTS RESERVED.
*「B」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

ダンスダンスレボリューション専用コントローラ

予価 ¥5,800



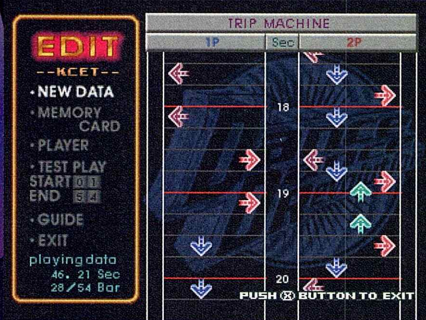
ソフトの方ももちろんパワーアップしてるぞ！

プレイステーション初!! メモリーカードリンク機能搭載。

PlayStation版は、何とアーケードで発売される「Dance Dance Revolution 2nd MIX / LINK Ver.」とメモリーカードを使ってリンクできるのだ！
リンク機能で何ができるか、今から楽しみだね。

エディットモードで、 キミのオリジナルステップを踏め！

既存のステップデータでは飽き足らないヘヴィユーザーのキミに贈るオリジナルモードだ。つくったデータで実際にプレイできるのはもちろん、な・何と！リンク機能を使ってゲームセンターでもプレイが出来るしまうのだ。
「もうやり尽くした」と思っている人にこそやってもらいたいモードだ。



新キャラクター登場！ コイツらは一体何者！？

アーケードのキャラクターのアフロやレディーはもちろん、PlayStation版にはオリジナルキャラクターが登場するぞ。
その原画を本邦初公開だ！！

もちろん、新曲を追加！

詳細は秘密。
今後の展開に注目だ。



これが原画！

※画面は開発中のものです。

セキニン開発日記

かいはつにつき1

ちいむのひとわほくが考えたことや思いだしたことやかいはつがおこったことおかしなさいといった。なぜだかわからないけどたいせつなことだそうす。だからかきます。

今日、ぼく、は、おぼえた。句読点を、これ、が、句読点（。）。

「セキララ開発日記」というお題は頂きましたが、移植だったので某少年マガジンの「いろんなものをつくった男たち」のような素敵っぽいエピソードは有りません。

だけど、新人君に「○○さん、ヴァーチャル恋人を想像すれば、毎日幸せになりますよ。そのうち本当に幻覚が見えてくるかもしれないし。」等の優しい言葉をかけて頂いたのは楽しい思い出です。

その言葉を実践しようと思いい、どういふ訳か机の上に存在していた、某有名ペンギンキャラの妹（よくチクル）に「俺の気持ちを分かってくれるのはおまえだけだよ。」と電波を送っているのを、

チームの女性（妙齡）に見つかり、「ピコガは、なまじ女の子だから、シャレになつていいです。怖いので止めてください。」といわれました。僕たち2人の仲に嫉妬したようです。あまり本当の事を書くくと、子供の『なりた職業ランキング』に激変が起こりそうなので、この辺にしておきます。

○田さん、こんなん良いですか？

dancingblade かつてに桃天使II ~Tears of Eden~

コナミインタラクティブアニメ第2弾
CGシーンを大幅にフューチャー
総アニメ時間約70分の大ボリューム
桑島法子、緒方恵美等豪華声優陣

人の想いはどこまで強く届くのだろう。
伝説の扉が開かれ、新たな危機が迫る。

二人を待つ運命の結末は……?

桃と主人公。
お互いの気持ちとは裏腹に運命は廻っていく。

いよいよ完成した、
DANCING BLADE かつてに桃天使II~Tears of Eden~
今回は二つの物語のうちの一つ「世界樹編」より、
台詞と画面写真で見所をたっぷりを紹介しよう。

ごめん桃。僕に力がなくて
君を守ることはできない……。

うっ……

あたしだって運命の女の子だもん……。でも

あなたがいるから強くなれるの。

桃姫が自分の故郷に帰ってしまう。
もうすぐ別れのとくと解っているにも、お互いにすれ違う心と心。
そして運命は二人を永遠に引き裂いてしまうのか?

「あたしが桃から生まれたツケ、
やっとわかるんだもん」

「どうして……どうして……」

「た、ただの幼なじみだ!」

今、再び覚醒の時。

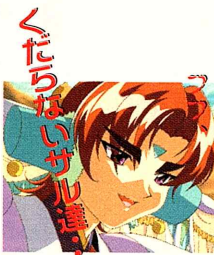


「さあ、まいりましょう
桃姫様」

異国からの使者と 伝説に取り憑かれた 国皇



「交換条件というわけか」



異国の使者ムリエルと
その従者の三精霊。
伝説と引き替えに桃姫
を連れ帰ろうとする。

敵か味方か？ 美少女戦士スズナ登場。



「おとなしく桃殿を
渡してもらおう」



「これを渡さなければならない人が
いるんだろう」

皇室機動隊隊長スズナと
その配下の機関(からくり)鎧
部隊が桃達に迫る。
彼女たちの目的は果たして？



そう、いつだって 信じあえる仲間達 がいる！



「先に行つてくたさい！」



「あんた達の相手
はあたしよ」



「まだなんにも
終わっちゃいねえんだぜ」



桃姫が本当にお姫様と解って驚く一同

冒険の旅が終わるとき。
それは仲間達との別れの時でもある。
お狗、キジメ、猿吉それぞれの想いを胸に秘め、
今最後の戦いへと赴く・・・



そして少年は最後の 力を振り絞り 立ち上がる・・・

少年は猿吉と、ある約束をしていた。
どんなことがあっても桃を守ると。
今、男と男の約束を果たす時が来た。



「約束したんだ。
桃を守るって」



桃、僕に最後の力を！

第3弾 企画募集結果大発表！

おまけアイデアの企画、最優秀は「パラレルワールドアニメ」と題して、桃姫達の学園モノを考えてくれた岡田泉さんに大決定！他にも同じようなアイデアをくれた加藤拓生、光樹ジオさんもうもありがとうございます。実際に作られたおまけ映像は桃天2を買ってその目で確かめてほしい！

金の桃賞(最優秀賞)：テレカ、フィギュア、台本、ピンズ他
岡田 泉(敬称略)

銀の桃賞(優秀賞)：テレカ、ピンズ他

加藤拓生、光樹ジオ、坂辺拓馬、内山貴普、真壁寛行、徳永浩也、武田祐介、西慎健司、三谷芳彦、緑川善行、大河内秀介、鎌倉隆宏、山田順也、中塚光英、立山ファミリー(恵一、直樹、弘樹)、館弘かず、小杉一良、前田虎雄、島田和秀、伊藤淳志、以上20名(全て敬称略)他、抽選で200名のみなさんに、かつてに桃天使2特製オリジナルピンズを送ります。※ピンズの当選は商品の発送をもって代えさせていただきます。

※企画募集に関する問い合わせは、ハガキか封書でKCE東京PD研究開発室 迄お願い致します。



タイトル：dancing blade かつてに桃天使 II
~Tears of Eden~
ジャンル：インタラクティブアニメ

発売：99年 3月18日

価格：5,800円(税別)

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
CHARACTER/© KONAMI 京新アニメーション



*本マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

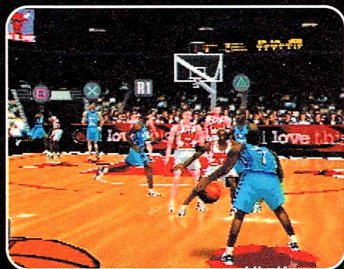
かつてに桃天使に関してのご意見・ご要望、イラストなどは非送ってね！
〒101-0051 東京都千代田区神田神保町3-25
(株)KCE東京 PD研究開発室 迄
桃天使オフィシャルホームページアドレスはココ！
<http://www.konami.co.jp/kcet/vx129/>





Iconbutton
アイコンボタンシステム
搭載で戦略的なプレイを
実現!

**NBA98'99
version**
今シーズン50試合の
最新スケジュールを使用し、
本場NBAを忠実に再現!



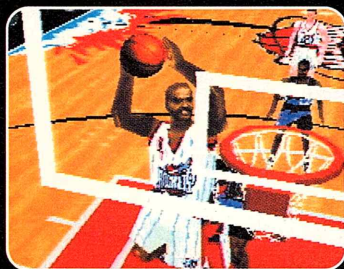
**3point
shoot out**
オールスター戦の雰囲気が
楽しめる3ポイントシュート
アウトが追加!

**Dunk
contest**
コマンド入力で約40種類の
ダンクを繰り出せる
ダンクコンテスト。



nba
NBA公認で選手は全て実名。

Analogue
アナログコントローラ対応で
動きも自由自在。

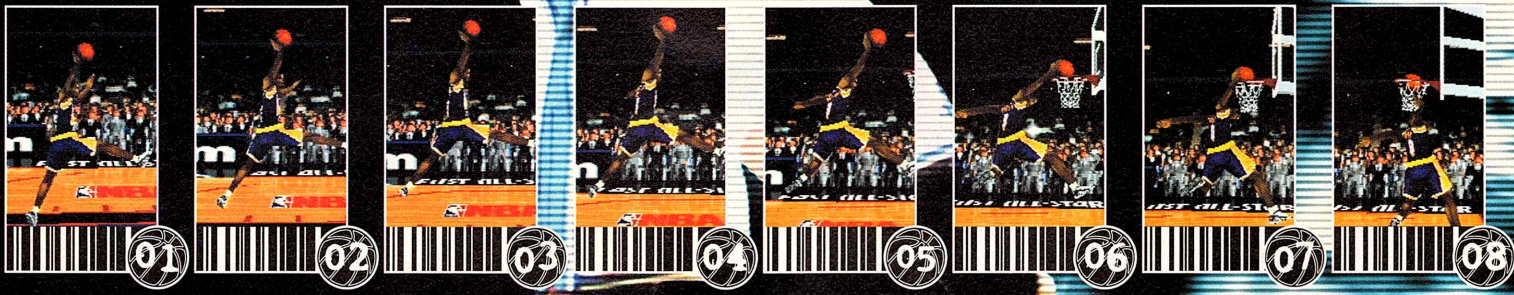


Dual shock
デュアルショック対応で
さらに臨場感UP!

powerdunkers4
Basketball Game

グレン・ライス
(シャーロット・ホーネッツ)
'96-'97シーズン
オールスター MVP

本製品に使用されている"NBA"及び"NBAチーム"の表示はNBA Properties, Inc.と各NBAチームの商標権、著作権、その他の知的財産権により保護されています。これらを使用することは、全体が部分かを問わず、NBA Properties, Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。
©1999 NBA Properties, Inc. All rights reserved.



タイトル：NBA パワーダンカーズ4
ジャンル：スポーツ/バスケット
発売：99年 春発売予定
価格：未定
その他：アナログコントローラ対応
デュアルショック対応
マルチタップ対応 (1~8P)
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
PlayStation



※画面は開発中のものです。

NHL



プロアイスホッケーがマイナースポーツだなんてとんでもない。

野球、バスケットボール、フットボールと並ぶアメリカ4大メジャースポーツの

ひとつなんだ。このオモシロサを是非キミも知って欲しい!!

NHL公式ライセンス商品

ヤロミール・ヤーガー
(ピッツバーグ・ペンギンズ)
'97-'98シーズン・
スコアリングリーダー
長野オリンピック金メダリスト



NHL™
6 BLADES
OF
STEEL™

ブレイズ オブ スティール

NHL™ ブレイズ オブ スティール™ 登場!!

NHL 27チーム、700名以上のプレイヤーが使用可能。また選手作成モードではキミだけの NHL プレイヤーが作れる。さらにマルチタップ対応だから最大8人まで同時プレイ可能。



リアルが自慢。コナミスポーツ。



アナログ操作で超なめらかに。



'98-'99シーズン開幕データ。

画面は開発中のものです。



タイトル：NHL ブレイズ オブ スティール
ジャンル：スポーツ/アイスホッケー
発売：未定
価格：未定
その他：アナログコントローラ対応
マルチタップ対応 (1~8P)



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

NHL, National Hockey League, the NHL Shield, and the Stanley Cup are trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. ©1999 NHL. All Rights Reserved. Officially Licensed Product of the National Hockey League. National Hockey League Players' Association, NHLPA and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and used, under license, by KONAMI Co., Ltd. ©NHLPA. Officially licensed product of the NHLPA.

麻雀やろうぜ!

TM

タイトル：麻雀やろうぜ!
ジャンル：テーブルゲーム/麻雀
発売：99年 4月28日予定
価格：予価3,800円
その他：デュアルショック対応
(振動のみ)



©片山まさゆき/竹書房
©1999 KONAMI

*画面は現在開発中のものです。

KCE東京コナマが班の竹田・鈴木両隊員(女)が、4月28日に発売される「麻雀やろうぜ!」の舞台、どら道楽に潜入 かつばぎ王座決定戦を取材することになった……



「ここが『どら道楽』? スコイ看板……」

しかもカニの足が

実は竹田・鈴木両隊員は 全くの麻雀初心者。 お店に入る前から 驚きっぱなしで 行き先不安である。



ん? うひゃー! なんなの!?

麻雀やろうぜ! 豆知識

「かつばぎ王座決定戦」とは 総勢12人(3卓)が半荘2回を戦い、 上位の8人(2卓)までが2回戦進出、 2回戦でもまた半荘2回を行って、 上位4人(1卓)が決勝進出し半荘 4回を戦い優勝者を決定する、どら道楽で行われる麻雀大会の1つです。

麻雀やろうぜ! 豆知識

「バビの部屋」とは ババプロ氏が案内役となって、麻雀に関する勉強やトレーニングができる所です。CPUに出題したり、手牌の記憶トレーニング、メンチン待ち当てなど初心者にうれしい内容です。 これであなたもプロ雀士♥

麻雀やろうぜ! 豆知識

「麻雀やろうぜ!」には変わった…… 個性的なお客さんがいっぱいいます。突然「リ〜チ」と叫んで煙が立ちこめるほど牌を勢よく出す人もいれば、ゲーム中に着替える人も。そんな事で動揺せず、女は度胸と愛嬌、男は知性と勇気。そしてガンブラーは勢いと覚悟。

そして案の定惨敗

次卓	順位	得点	失点	Total
1	1	+71	-18	+53
2	2	+71	-61	+10
3	3	-64	+68	+4
4	4	+31	-31	+0

(注) 竹田・鈴木両の姿



それから バビの部屋で繰り広げられたババプロ氏による 地獄の特訓が始まった



個性豊かなどら道楽の面々と 繰り広げる愉快な麻雀遊戯!!

結局2回戦6位という成績だったが麻雀で楽しい、大スキ! もちろん大会の後の飲み会も大スキ♥

しかもババプロ氏と師弟対決!

次卓	順位	得点	失点	Total
1	1	+44	-12	+32
2	2	+32	-12	+20
3	3	-32	-81	-113
4	4	-60	-104	-164

優勝者 233ラ

Player	Score
優勝者	+68
2位	+2
3位	-3
4位	-6

まるで私たちは 生まれ変わったような 上達ぶり♥を発揮し

卓	順位	得点	失点	Total
1	1	+71	-61	+10
2	2	-64	+68	+4
3	3	+31	-31	+0

あいたくて...

your smiles in my heart

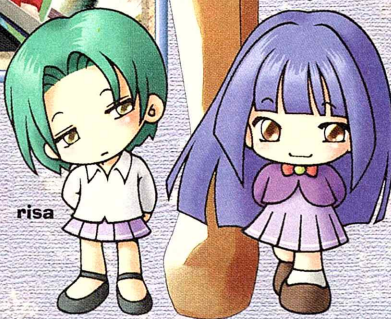
今までの恋愛シミュレーションとはひと味もふた味も違う「あいたくて...」。

今回は新着ゲーム画面を少し見せちゃうね。

新着ゲーム画面を大公開!!



今回のコナマダのために描き下ろしてくれたデザイナーからのコメント
 ITOCHIN: 本編では色々な女の子とめぐりあえるでしょう... イラストを通してそんな女の子たちの優しさを表現できたらいいなと思っています。
 ばらっち: 自虐のシステムエラーで描きました(涙)。



タイトル: あいたくて...
 ジャンル: 恋愛シミュレーション
 発売: 未定
 価格: 未定
 その他:



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
 "あ"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



監督と共にメイクゲーム!!

KCEO CONTENTS

実況パワフルプロ野球6 
SPORTS

パワプロクンポケット 
SPORTS

NBA IN THE ZONE 2 
SPORTS

実況J.LEAGUE パーフェクトストライカー2(仮) 
SPORTS

HYBRID HEAVEN 
RPG



スポーツゲーム
クリエイター
求む!!

KCE大阪がスポーツゲームクリエイターを募集します。
私たちと一緒に真のスポーツゲームを創りませんか。

世界市場が
ターゲット!!

「実況パワフルプロ野球」や「NBA IN THE ZONE '98」、「INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64」(以下I.S.S.64)などのスポーツタイトルを次々と開発。中でも「I.S.S.64」は、98年5月に米国で開催された世界最大のコンシューマーソフトウェアショー「E3ショー」で、ゲーム業界のアカデミー賞であるFirst Interactive Achievement AwardのConsole Sports Game of the yearを受賞し、国内外にスポーツのコナミを強烈に印象づけました。今後も世界市場をターゲットとした幅広いタイトルを計画中です。



●長江勝也(ながえ かつや)
1982年コナミ入社。
現在、KCE大阪取締役副社長。
KCE大阪が制作する全てのスポーツゲーム
をプロデュースする開発部の監督。

募集職種 CGデザイナー/プログラマー/サウンドクリエイター

資格 18歳以上の実績経験者(性別・学歴不問)。スポーツゲーム制作の経験者、またはスポーツゲーム制作に熱意がある方。

応募 まずは下記まで、電話にてお問い合わせ下さい。

連絡先 Tel.06-6364-0600 (採用担当/坪井まで)

所在地(勤務地)/〒530-0047 大阪市北区西天満4-15-10 株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント大阪



実況パワフルプロ野球6

じっしょうパワフルプロやきゅう

もっと

ドラマがパワプロを熱くする!

ドラマティックに進化した、No.1プロ野球ゲーム。
「パワプロ6」堂々登場!!



実況：安部憲幸
ABC スポーツアナ

●各選手のデータは98年シーズン終了時のデータを基にしております。●

IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 (社)全国野球振興会公認 (社)日本野球機構公認



投打の駆け引きを追求した本格派プロ野球ゲームにメロメロだ!

POINT 1



熱くなりたい人は

対戦 & リーグ

'99年度最新データで、友達と腕を競い合える。
記録が残せておもしろさ抜群!

POINT 2



じっくり楽しみたい人は

ペナント

シーズン前キャンプの、「ドラマティックペナント」登場。選手、監督としてシーズンを戦い抜け!

POINT 3



選手を育てたい人は

サクセス

都市6大学チームを勝ち抜いて日本一を目指せ! スカウトの眼にとまるのも腕次第ぞ。

POINT 4



もっと遊びたい人は

GB選手登録

GBで育成した君のオリジナル選手がN64に参戦!

シリーズ過去最高の充実度で超おすすめですよ!



▶話題の新人も多数登場!



▶春キャンプでチームを鍛えろ!



▶大学で活躍して逆指名を勝ち取れ!

●'99年最新選手データ搭載。●シーズン前キャンプでチームを強化する「ドラマティックペナント」。●「ホームラン競争」もできる!
●こんどの「サクセスモード」は大学生編。ストーリーは全6種類。プロをめざす。●GB「パワプロコンボット」選手が登録可能。

これがパッケージだ!



見つけたら即ゲット!!

今月(3月25日)発売!



パワプロ ポケット



タイトル：パワプロクンポケット
ジャンル：スポーツ/野球
発売：99年3月25日
価格：4,500円(税別)
その他：通信ケーブル対応
©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA
ALL RIGHTS RESERVED.
GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

DIAMOND
HEAD
PRODUCTION

NPB
(株)日本野球連盟

● 舞台は、あの「極亜久高校」!

覚えているかな? 去年発売された「パワプロ5」に登場して、試合前の弁当に一服盛ったり、チームの練習を邪魔するハタ迷惑なあの高校を! 「パワプロクンポケット」は、その「極亜久高校」を中心に練習や部員勧誘、妨害工作をして甲子園出場を目指すゲームなのだ。

ストーリー

パワプロくん(プレイヤー)が高校1年生の9月に極亜久高校に転入してきたのがこの始まり。プロ野球選手になることを夢見ているパワプロくんは当然のように野球部に入ったのだが、その野球部にはまじめに甲子園を目指している部員など1人もいなかった…。このままではプロ野球選手になるどころか、甲子園出場すらできなくなってしまう!

野球部を再建し、甲子園に出場するためにパワプロくんが立ち上がった!



● まずは、部員を集めるのだ!!

甲子園に出場するためには、まじめに野球に取り組む部員が必要だ。そのためには多少強引でも勧誘をしなければならぬ。しかも、高校1年生の3月までに部員を集めないで廃部になってしまうのだ。

● 登場キャラクター

主な登場人物を紹介しよう。この他にも個性的なキャラクターがたくさん登場するぞ。



パワプロくん

「パワプロクンポケット」の主人公。
廃部寸前の野球部を再建し、甲子園出場を目指す。



亀田くん

「パワプロ5」の矢部くんとは別人。



外藤くん

パワプロくんの先輩。



猪狩くん(弟)

あかつき大付属高校の選手。



松倉くん

パワフル高校の選手。



ようこ先生

パワプロくんのクラスの担任。



Dr.ダイジョーブ

パワプロシリーズでは御馴染みのキャラ

● ゲーム画面大公開!!

ゲーム画面を一挙公開だ!



▲モードセレクト画面はこうなっています。



▲怪しげなアイコンを発見。これはもしや...



▲パワプロ5に登場した外藤君が先輩として登場。



▲甲子園出場を夢見て練習に励むパワプロくん。



▲球場もちゃんと選べるようになっているのだ。



▲効果的な送りバントで、得点へつなげよう。



▲バッターの裏をかくて、三振を取るのだ!



▲ちゃんとロング画面も動いている。

● 白黒ゲームボーイでも、十分遊べるぞ!

「パワプロクンポケット」は、カラーゲームボーイ対応だけど、白黒ゲームボーイでも楽しく遊べるのだ。

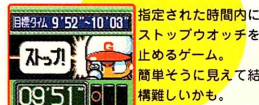
右の画面を見比べても分かるように、白黒ゲームボーイとカラーゲームボーイの違いはあってもゲームそのものの楽しさは同じなのだ。



● ミニゲームも満載!

部員を勧誘する中で、ミニゲームに勝たないと部員になってくれない人物が何人かいるのだ。今回は、数あるミニゲームのうちのいくつかを紹介しよう。

ミニゲームその1



指定された時間内にストップウォッチを止めるゲーム。簡単そうに見えて結構難しいかも。



シャッフルされたコップの中のボールやサイコロがどこに入っているのかを当てるゲーム。コツをつかめば意外と簡単!

ミニゲームその2



上下左右から繰り出されるパンチと正対にぶつけるゲーム。しっかり見切らないと、ボコボコにされてしまうぞ。

ミニゲームその3



他にもこんなミニゲームがあるぞ

ここがスゴイ!!

あの「パワプロ6」にクリアした選手を登録することができるのだ!



開発順調!!
KCEO スポーツシリーズ!!



SPORTS SERIES

前作から1年余り。

スポーツゲームのKCE大阪が
全世界に放つ、
NBA公式ライセンス商品。

あの「NBA IN THE ZONE」が、
よりパワーアップして帰ってきた!!



NBA IN THE ZONE 2

NBA インザゾーン2

パッケージは
グレン・ライス
が目印だ!!



1. '99シーズンの開幕データを搭載!!
2. 試合中のフォーメーション変更が可能になった!! 的確な指示が、勝敗を左右するぞ!!
3. 選手のモーションもパワーアップ!! 流れる様な動きで、華麗にダンクを決める!!
4. 3ポイントを競い合う新モードを搭載!!

本製品に使用されている「NBA」及び各「NBAチーム」の表示はNBA Properties, Inc.と各NBAチームの
商標権、著作権、その他の知的所有権により保護されています。これらを使用することは、全体が部分かを
問わず、NBA Properties, Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。
© 1999 NBA Properties, Inc. All rights reserved.

タイトル：NBA IN THE ZONE 2
ジャンル：スポーツ/バスケット ボール
発売：99年 春 予定
価格：未定
その他：未定

NINTENDO 64 ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※ および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。

史上最強の実践感覚サッカーゲームが、再びキックオフ!!



MAJOR
PRODUCTION

パースト2は新モード、新要素が盛りだくさんだ!!

- 選手育成は、大人気のサクセスモードを搭載!!
 - リアルなゲームを目指し、操作系は更にパワーアップ!!
 - 「J1」、「J2」のクラブでプレイ可能!!
 - 選手のユニホームは、99年の最新モデルを使用予定!!
- 前作のスケールを遙かに越えた、最強のサッカーゲームが誕生する!!

詳しくは、次号発表!! by MAJOR A

タイトル：実況 J.LEAGUE パーフェクトストライカー 2(仮)
ジャンル：スポーツ/サッカー
発売：未定
価格：未定
その他：未定

NINTENDO 64 ©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※ および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。

HYBRID HEAVEN™

ハイブリッドヘブン

A genetically synthesized new human race...
We call ourselves Hybrids.

「HYBRID HEAVEN」には本編のロールプレイングとは別に、「BATTLE MODE」という独立したモードがあることが判明した。「BATTLE MODE」には2P対戦用の「VS MODE」と、1P用の「CREATURE BATTLE」が存在する。

VS MODE

本編のセーブデータを使って、2P対戦が楽しめるモード。本編のデータをコントローラバックにセーブして友達と持ち合えば、自分が育てたキャラクターと、友達が育てたキャラクターとの白熱したバトルが楽しめるぞ。



▲キャラクターセレクト画面。主人公以外にも、本編で倒した敵ならセレクト可能。



▲対戦バトル専用ステージも様々な地形が用意されている。



▲攻撃時のコマンド入力は、相手に解らないようにCボタンユニットを使ったBATTLE MODE専用の入力で行われる。



▲攻撃を仕掛けられた方は、防御コマンドを入力。相手がどんな攻撃で来るかを予測し、それにあったコマンドを選ぼう。

CREATURE BATTLE

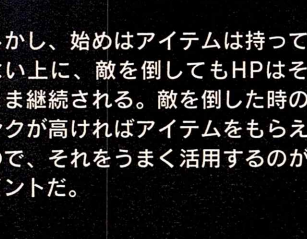
1P専用のモード。このモードには、5体の敵と勝負に挑む「5 MATCHES」と、これまでに登場した敵と戦い抜く「SURVIVAL」の2種類に分かれる。どちらも本編のセーブデータを使用する為、プレイヤーは本編の主人公を使用し、レベルもそのまま引き継がれる。



▲敵にはそれぞれ特性があるのでその敵にあった攻撃を組み立てよう。



▲敵を倒した時のランクが高ければアイテムがもらえる上、本編と同じようにレベルも上がっていく。



しかし、始めはアイテムは持っていない上に、敵を倒してもHPはそのまま継続される。敵を倒した時のランクが高ければアイテムをもらえるので、それをうまく活用するのがポイントだ。



▲数少ないアイテムをどこで使うかがポイント。無駄使いは避けるべし！

NEW SCREEN



▲地下施設のコンピュータールーム。ここで何が行われていたのだろう...



▲巨大ハイブリッド：イルドウン。はたして、奴に勝てるすべはあるのか？



▲瓦礫の炎の中に立ちつくす謎の男。敵か味方か？

タイトル：HYBRID HEAVEN
ジャンル：ロールプレイング
発売：未定
価格：未定
その他：振動バック対応
バッテリーバックアップ機能



©1999 KONAMI &
KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA
ALL RIGHTS RESERVED.

※ および NINTENDO 64 は任天堂の商標です。

※ 画面は開発中のものです。



【経過】 今朝の雨をみたときも、バスでグーパーと開くあなたを見てるのよ。なんだか嬉しかった。



【経過】 大抵はもう終わっちゃったよ。中絶は3日間なんだよ。

卒業を目前に控えた3年生の冬。
受験も終えてひと安心の主人公は、
憧れの幼なじみ藤崎詩織への告白を胸に誓った矢先
「いつまでも仲のいい友達でいてね」と言われショックを受ける。
高校時代を無為に過ごし何も残せなかった自分、
本気で何かに打ち込んだことのない自分……
今の自分には何の魅力もないことを悟った主人公は、
ひよんなきっかけで始めたマラソンに
残りの高校生活をかける…

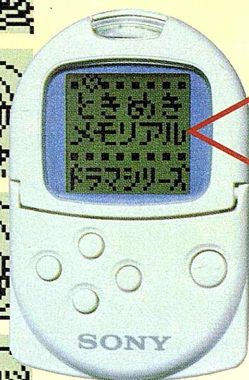
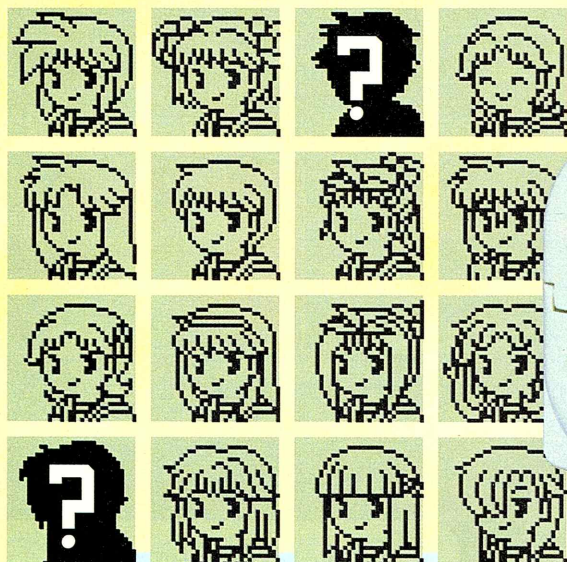
最後の

ときめきメモリアル®



プレイステーション情報

最終章は「ポケットステーション™」対応だ!

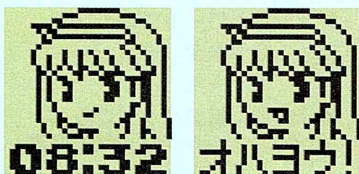


いつもあなたと一緒に… ときめきの時

プレイステーション版「旅立ちの詩」では本編を一度クリアした後に、お気に入りキャラクターのデータをポケットステーションにダウンロードすることができます。

ときめきメモリアルのヒロイン12人に加え、ドラマシリーズオリジナルキャラクター「秋穂みのり」「美咲鈴音」のデータも用意。ポケットステーションの中に入った女の子はあなたにいろいろとメッセージを送ってくれます。もちろん使い方次第では、あなたにときめいてくれることも……!?

*画面写真は開発中のものです。ポケットステーションの画面はハメコミ合成です。



▲ポケットステーションの中からメッセージを送ってきてくれる女の子達。時間によってメッセージが変わるので、いつも一緒につれて歩いてね。

CD-ROM
2枚組



タイトル: ときめきメモリアル
ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩
ジャンル: 青春アドベンチャー
発売: 99年 4月1日
価格: 予価5,800円
その他: ポケットステーション対応



©1994 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

*Jマーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



ある晩、主人公の家にかかってきた一本の間違い電話。
友達に相談したいことがあったのだが、
番号を間違えてメモしたらしいと相手の女の子は語った。
行きがかり上、主人公は代わりに悩みを聞くことに。
「私、高校時代にやり残したことがあるの…」
自分と似た悩みを抱える彼女を他人とは思えず
その後も何かと相談にのる主人公。
そして卒業を1週間後に控えた日曜日、
二人は会う約束をするのだが……

4月1日発売決定!!



セガサターン情報

スペシャルボックス

なんとセガサターン版は「卒業記念セット」だぞ!



ときめき
メモリアル
ドラマシリーズ vol.3

旅立ちの詩™

うた

Special Box

卒業記念セット



セガサターン版はプレミアムグッズが詰まった
スペシャルボックス「卒業記念セット」での発売です。

●卒業記念アルバム●

vol.1「虹色の青春」 vol.2「彩のラブソング」 vol.3「旅立ちの詩」
ドラマシリーズ全3作の中から思い出の名場面を綴った豪華化粧
箱入りミニアルバム。声優17名による寄せ書きも付いている。
ゲーム終了まで絶対に開けないでね。

●藤崎詩織 等身大ポスター●

私立きらめき高校卒業証書入れに封入された1456×285mmの
ビッグサイズポスター。卒業式の詩織ちゃんだぞ。

●CD-ROM 2枚組●

タイトル：ときめきメモリアル
ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩
ジャンル：青春アドベンチャー
発売：99年 4月1日
価格：予価8,800円（スペシャルボックス）
その他：プレミアムグッズ同梱



©1994 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表現するものとしてその表示を承認したものです。

プレイステーション

PS版「beatmania アペンドディスク」 待望の第2弾が登場!!

GABBA

ガバ

オランダのロッテルダムから発生した「ロッテルダム・テクノ」がルーツ。多少狂暴性(おバカ度?)は低下したものの、五月蠅(うるさ)さはそのままに、さらなるBPMアップを計って「GABBA」と名を変えて今またムーブメントを起こそうとしています。

3rdMIXの「DRUMN' BASS」すら、もはや余裕でクリアしてしまうハードコアビーマーの兄貴&姐御達には是非ともチャレンジしてもらいたいものです。

PSYCHEDERIC TRANCE

サイケデリック・トランス

イスラエルのゴア地方から発生したと言われるGOA TRANCEの流れから来るもので、その独特な情緒を含んだメロディや、シンセの音色を変化させながら反復するシーケンスフレーズが特徴的。この曲においても、その二つの要素を全面に出した、いわゆる『トランシー』な感覚をプレイヤーに感じてもらえるよう意識しました。幻想的なグラフィックも相まって、家庭内トランス現象などを体験していただくのも一興かと思えます(バッドトリップに注意!?)。

続々登場!
プレステの
ビーマニシリーズ
BEMANI



アナログコントローラ (SCPH 1200)
DUAL SHOCK
対応

タイトル: ビートマニア
ジャンル: DJシミュレーション
発売: 好評発売中
価格: 5,800円(税別)
その他: デュアルショック対応(振動のみ)
アスキー製専用コントローラ対応
DJ Station PRO™ 対応



©1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
*本「マーク」及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



アペンドディスク

ビートマニアAPPEND3rdMIXで遊ぶには
「PlayStation」専用ソフト「ビートマニア」が必要です。

遂に登場！アペンドディスク第2弾 GOTTAMIX(ゴッタミックス)は、バラエティに富んだプレイステーションオリジナル曲を多数収録。ただ単に曲の難易度を上げるのではなく、「いかに楽しくプレイできるか」「爽快感最優先」をコンセプトに、初心者から上級者まで幅広く楽しめるようなNEW TRACKが満載。気になるジャンルは、いつものアレからマニアックな新顔まで、無節操とも言えるよくばり状態。今回は新顔ジャンルの中から、PS版ビートマニアチームオススメの4つを紹介します。

beatmania APPEND GOTTAMIX

TM

(仮)

R&B

リズム&ブルース

J-POPシーンを席巻しているUA(ウーア)やMisia(ミーシャ)などに代表される今時の「R&B」。ブラック・ミュージックに味付けされた現代的フィーリングは正に温故知新。機械的ビートに飽きたクラブータちに捧げるこの曲は、アダルトで切ない旋律が泣かせます！
Vocal feat.は 'oka megumi' と謎(?)のラッパー 'Scotty D'。

FREE SOUL

フリー・ソウル

かつてBOSSA GROOVEで注目を集めたウィスパーボイス 'Sana(サナ)' と、オルタナ(Alternative)ラッパー 'Decay' の絡みがセクシー。16分音符裏に入りまくりのカッティングギターやベースソロなど、一筋縄ではいかないお洒落系GROOVEが展開される。

From H.TOGO (PS beatmania Sound Organizer & Composer)

タイトル：ビートマニアAPPEND 3rdMIX
ジャンル：DJシミュレーション

発売：好評発売中

価格：2,800円(税別)

その他：デュアルショック対応(振動のみ)
アスキー製専用コントローラ対応
DJ Station PRO™対応



©1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
*本マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

COMING SOON

アペンドディスク

ビートマニアAPPEND GOTTAMIX遊ぶには
「PlayStation」専用ソフト「ビートマニア」が必要です。



タイトル：ビートマニアAPPEND GOTTAMIX(仮)
ジャンル：DJシミュレーション

発売：99年 春 予定

価格：未定

その他：デュアルショック対応(振動のみ)
アスキー製専用コントローラ対応
DJ Station PRO™対応



©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
*本マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

新携帯ゲーム機ワンダースワンで登場！ このビートマニアはスゴイ！！

KCE JAPAN

アーケードやプレイステーションなど様々なハードで大人気のDJシミュレーションゲーム「beatmania」が、いよいよワンダースワンで登場するぞ！

ワンダースワンの性能を極限まで駆使し、今までの携帯ゲームの域を越えたハイクオリティなサウンド&グラフィックは、AC・PS版のファンも大満足の完成度。さあ、この春は、部屋で、街で、あらゆる空間でビートを刻もう！

beatmaniaTM for WonderSwan



これがWS版ビートマニアだ！

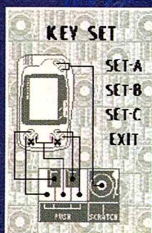
Great! ① 現在、アーケードで大好評稼働中の「3rdMIX」からの9曲を含め、全10曲を収録。難易度を考え、バランスよく選曲されているから、初心者から上級者まで楽しめるぞ！



Great! ② ゲームシステムはPS版をベースにしている、ゲームモードは「プラクティス」「ノーマル」「エキスパート」の3つのモードでプレイ可能。「エキスパート」には隠しコースも存在するらしいぞ！またフリープレイモードでは苦手の楽曲を練習できるから安心だ！



Great! ③ ボタンが10個あるワンダースワンだから、PS版のコントローラ操作と同様のキー配置で、操作感覚を損なわずプレイ可能だ。また、スクラッチ部分を自動でプレイしてくれるなどの操作系のヘルプもあるぞ！



Great! ④ なんと、「特製ターンテーブル」が同梱されるぞ！ターンテーブルを装着して、ワンダースワン専用ヘッドホン付アダプタ(別売)を使用してプレイすれば、DJ気分もより一層盛り上がり、ノリノリでプレイできること間違いなし！



Great! ⑤ もちろん、対戦プレイもできるぞ！ワンダースワン専用通信ケーブル(別売)で2台の本体をつないで、友達との通信対戦でアツくなれ！



BEMANITM



※パッケージ写真は実際のものとは異なります。また、ゲーム画面は開発中のものです。

タイトル：ビートマニア for WonderSwan
ジャンル：DJシミュレーション
発売：99年 4月28日 予定
価格：予価4,800円
その他：通信ケーブル対応
特製ターンテーブル同梱



©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
WonderSwanTM 及び WonderSwan は株式会社バンダイの商標です。

「花さか天使テンテンくん」が パズルゲームになったー!!



音楽系ゲームと
落ちモノパズルが
合体した
**新感覚
パズルゲーム!**

花さか天使 テンテンくんの ビートブレイカー Beat Breaker™

GBカラー対応!!
グラフィックが
とんでもキレイよ!



質問「ビートブレイカー」ってどんなゲーム?

音楽系ゲームと落ちモノパズルゲームの要素を合わせた、一粒で二度おいしいパズルゲームです。



※画面写真は開発中のものです。

ナルホド、ナルホド。
う〜ん、チョット難しそう
だけど、かなり面白そう♡
早く遊んでみたいブヨ。



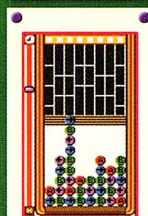
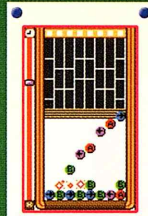
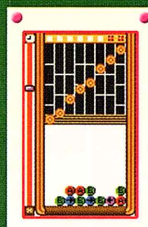
ゲーム画面は、真ん中のバー(タイミングバー)で
「リズムゾーン」と「パズルゾーン」に分かれています。

「リズムゾーン」では、リズムに合わせて左から順番にブロック
(リズムダネ)が落ちてきます。タイミングバーにリズムダネが
重なったとき、4種類のボタンのどれかを押します。
すると、リズムダネは押したボタンに対応したパズルダネに変
化します。

「パズルゾーン」では、パズルダネがどんどん積み上がってい
きます。パズルダネは同じ種類のモノがタテ・ヨコ・ナナメに3コ
列ぶと消滅します。

どこにどのパズルダネが必要かをあらかじめ考えておき、タイ
ミングバー上でリズムに合わせ上手くボタンを押して、思い通
りのパズルダネを作ってください。

制限時間内(画面左端のタイマーが下から上に移動する間)に、
タイミングバーまでパズルダネが積み上がってしまうとゲーム
オーバーです。



通信対戦も楽しいよ!

ゲームモードは全部で4種類。
「ストーリーモード」はステージをクリアしていきながら、テンテンくん
劇場(4コマ漫画みたいなモノ)を見ていくモードなんだ。
「けしけしモード」は各ステージごとに出来る課題を解いていくモード
で、「とことんモード」はその名の通り、ひたすらとことんプレイするモード
だ。どんどんリズムが速く、難しくなっていくよ。
で、最後は「つうしんたいせん」。一人でゲームするのもいいけど、やっぱ
り友達と対戦するのはもっと面白いよね。連鎖でパズルダネを消せば、相
手にお邪魔ダネを送り込むことができるんだ。大連鎖を狙おう!



タイトル: 花さか天使テンテンくんの
Beat Breaker

ジャンル: パズル

発売: 99年 4月28日予定

価格: 予価4,300円

その他: 通信ケーブル対応

©小泉かすまた/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1998
©1999 KONAMI

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

早くも「デュエルモン」

みんな「遊★戯★王デュエルモンスターズ」で遊んでくれているかな？
友達といっぱいデュエルして、最強のデュエリスト目指して頑張ろうぜ！
そんなみんなに朗報だあ！

なんと「デュエルモンスターズ2」の開発が早くも始まったぞ!!
ゲームボーイカラー対応ということで、グラフィックはさらにパワーアップ！
システムも改良を加え、より遊びやすくなるように研究開発中だ。
前作以上に面白くなること間違いなしだから、期待して待っていてくれよな。
今回は新しくなった点をチョットだけ紹介するぞ！



新しい情報が分かり次第、コナマガ誌上でもドンドン紹介していく予定なので、
次回の「遊★戯★王デュエルモンスターズ2」ページも要チェックだ！

「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ2」始動!!

KCE JAPAN

ゲームボーイカラー対応! カードはさらに美しく、さらにリアルに!!

ゲームボーイカラー対応だからこそ実現できた、このカードの美しさ!!
前作に登場したカードは全て、新たにカラーで描き起こされているぞ!イラストの美しさが忠実に再現されている。前作のカードと比べてもらえれば、そのリアルさは一目瞭然だよな。
今回は4枚紹介するよ。じっくり見てみてくれ!

※画面写真は開発中のものです。

No.005

ガーゴイル



No.022

デーモンの召喚



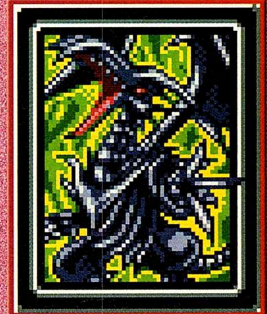
No.038

暗黒騎士ガイア



No.082

レッドアイズ・ブラックドラゴン
真紅眼の黒竜



デッキ作成がパワーアップ!!

デュエルに勝利するためには、デッキの組み方が重要だってことはもうみんなわかってるよね。
「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ2」では「1」よりもデッキ作成が大幅にパワーアップするぞ!
これで、きみの勝利を手助けしてくれることは間違いなし!
「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ2」は、さらに熱いデュエルが期待できるぜ!!

「遊☆戯☆王デュエルモンスターズ」大好評発売中!!

週刊少年ジャンプで好評連載中の「遊☆戯☆王」でお馴染みの「マジック & ウィザーズ」がゲームボーイで遊べるぞ!

充実のシステム

- カードは350種類。
- もてるカードは34,000枚以上。
- マンガのルールを忠実に再現。
- 超リアルなカード。
- 通信ケーブルを使って、対戦、カードトレードなども可能。



GAME BOY. ゲームボーイは任天堂の登録商標です。©高橋和希/集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション ©1998 KONAMI メーカー希望小売価格4,300円(税別)

タイトル: 遊☆戯☆王
デュエルモンスターズ2(仮)
ジャンル: 対戦型カードゲーム
発売: 未定
価格: 未定
その他: 未定

©高橋和希/集英社 ©1999 KONAMI

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

METAL GEAR

TACTICAL ESPIONAGE ACTION



KCE JAPAN

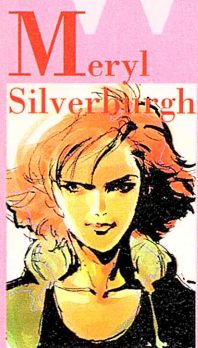
A Game by Hideo Kojima.
Konami Computer Entertainment Japan.
<http://www.konami.co.jp/kcej/>

1998年度文化庁メディア芸術祭
インタラクティブ部門

優秀賞受賞

全世界
300万本
突破。

女達のMETAL GEAR SOLID



メリル・シルバーバーク役

寺瀬今日子

Kyoko Terasa

映画を見て、「あの画面の中に入れたら」と思ったこと、ありませんか？そんな夢がかなうゲーム、それが「メタルギアソリッド」です。私も挑戦しましたが、これが結構やりこたえあり。戦うより隠れて逃げるといった逆転の発想、そのスリル感はハンパじゃありません。私の役、メリルは、戦う強さと、ソリッド・スネークを慕うひたむきさを持った女の子。きっと気に入ってもらえると思います。ぜひこのゲームで映画の世界を体感してみてください。



メイ・リン役

桑島法子

Hoko Kuwashima

オープニングの映像がとても綺麗で、この類のゲームに免疫のない私は、すっかり圧倒されてしまいました。でも、なかなか先へ進めなくて最終的には友達やら弟にやってもらい、私は隣でギャーギャー言いながら見ているだけだったのですが……。充分楽しめました。見ていると、やっぱり次は自分で挑戦したくなってきました(笑)本格派アクションゲームが好きなお方にはお勧めです。それにしても、スネークって女だったらすよねえ……。

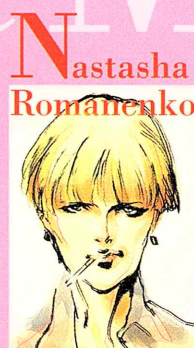


ナオミ・ハンター役

鶴ひろみ

Hiromi Turu

遺伝子工学の専門家という役で私には意味不明な難しいセリフが多く、正直言って少し苦労しました。録音の時ナオミはキャンベル大佐とのからみが多く、台本に二人の名前が並んでいると、あのスーパーモデル、ナオミ・キャンベルが頭についつい浮かんでしまいそのイメージを振り払う為に、キャラ表をちょくちょく見ながらやったのを覚えています。メタルギアの魅力は、なんといってもソリッド・スネークのカッコ良さ。惚れました！

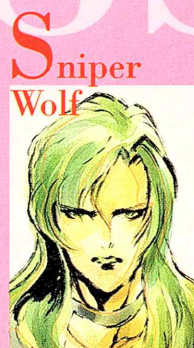


ナスターシャ・ロマネンコ役

山田栄子

Eiko Yamada

被爆により両親を失い、自らも不妊症となった彼女は、核兵器を心から憎み軍事アナリストとなる。「自分の血を伝えられない代わりに、次の世代の為に……」と、スネークに語る彼女が私は堪らなく辛くいとおしかった。これは凄いゲームだ！21世紀に向けて、心のエネルギーを呼び起こすメッセージが聞こえてくる人間ドラマだ！ドラマが終わる時、きっとあなたは魂に響く何かを感じることでしょう！



スナイパー・ウルフ役

中村尚子

Naoko Nakamura

「メタルギア ソリッド」といえば、ある日ゲームのお仕事とはまったく違う現場で、突然スタッフの人から「中村さんて、スナイパー・ウルフの声やってたんですよね。今、がんばってるとこなんですよ」と声をかけられ、びっくりした記憶があります。(アフレコから1年近く経っていたので)ゲームのことは詳しくない私ですが、とっても「雰囲気」のある作品だと思っていますので、じっくりと楽しんで頂けたら嬉しいです。

面白い！

■これはほんとにこんなによくできたゲームは、ずいぶんお目にかかってないような気がします。セリフ、進行、システム、キャラ、ストーリー、設定etc…、

噛めば噛むほど

味が出るタイプですね。

(15歳/女子中学生)

■私は、犬が好きなので、スナイパーウルフが大好きです！スネークも、声と顔が最高です。アナログコントローラで

一体感増進だっ！

(20歳/学生)

■私自身はあまりゲームをプレイしないで、だんながプレイしているのをただひたすら見ていると言うことが多いのですが、メタルギアは見ているだけでも時間を忘れてしま

世界に没頭

うほどしました。だんなが夜勤で寝なくちゃならない時も無理に頑張ってメタルギアをプレイ

必死

してもらいました。クリアしてからまだあき足らず、今3周目です！これが終わったら、次こそはゲーム音痴の私が頑張

アクション系

は好きですが苦手な部類でもありました。が、自分がプレイするといえスネークの

勇姿

が見たくてがんばりました。

潜入

いかに敵に見つからずするか？

あのスリル

はプレイしててスパイ映画を彷彿させてくれました。(？歳/会社員)

■実を言えば、メタルギアやりたさにPSを買ったんですよ。いやあ、良かった…つまらなかったら家族になんて言い訳をすりゃいいんだ、って所でした。今じゃ「ママ、ありがとう」状態です。メリルの色っぽい声や格好に同性ながらちょっとどぎまぎしたり、スネークの

カッコ良さ

にポーッとしたり、ほんと、楽しませてもらっています。(32歳/主婦)

■メリルが初めて登場しておしりのアップがでてくるところ。もうすでにあの時(あのおしりに)スネークはクラッときていたにちがいない。どーですか、そこんとこ、コナミさん。

感情移入

あの時から私は彼に

できました。(31歳/自由業)

■今までにやってきたゲームのなかで、

1番良かった

と思います。

私は、いつも声優さんが、気にくわなかったんですけど……。メタルギアでは、声優さんが、私の中でかなりヒットしました！

ハイレベル

映像、かなり

だと思います。(18歳/女子大生)

■あのスリルと興奮はいつまでも忘れることができません。初めてゲームのストーリーで

泣けました。

(21歳/学生)

■スネーク—————！！

好きだ！

(19歳/学生)

※ KCE JAPAN OFFICIAL WEB SITE
「METAL GEAR SOLID」アンケートより抜粋

タイトル：メタルギア ソリッド

ジャンル：アクションゲーム

発売：好評発売中

価格：5,800円(税別)

その他：アナログコントローラ対応

デュアルショック対応



©1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
上記マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

聖少女艦隊

スズキ

TM

結婚しません! 勝つまでは!

バージン

OVAを見て予習しよう!!

ゲームの話をする前に……もうみんなはOVA「聖少女艦隊バージンフリート」は当然見たよね? ゲーム同様、広井王子総指揮・原作、今川泰宏構成・シナリオ、北爪宏幸キャラクターデザインで、ビームエンタテインメントから1~3巻大好評発売中だ!!

15年前、我が国は大战により危機をむかえていた。横浜湾を敵国の連合艦隊に包囲され、敗戦を余儀なくされようとしていた。

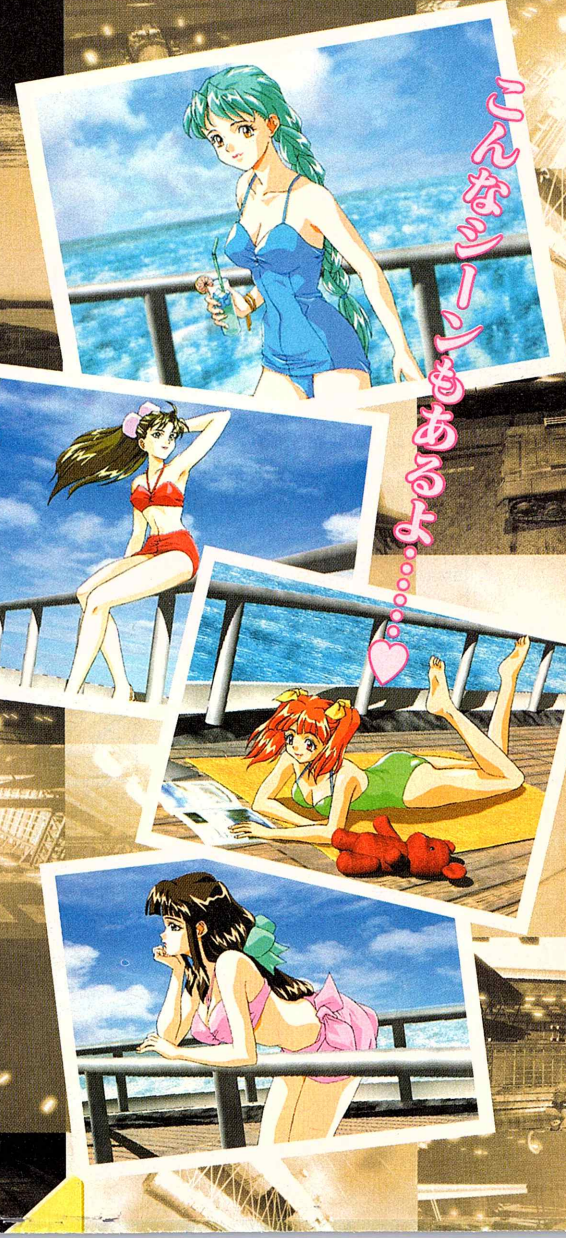


タイトル：聖少女艦隊 バージンフリート
ジャンル：アドベンチャー
発売：99年 5月20日予定
価格：予価5,800円



©1999 KONAMI.
©1998 RED / 広井王子.
©1998 IMAGAWA.

「PS」マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



不思議なエネルギーにより、敵連合艦隊は撤退、
續けて突然の休戦条約を提唱する。



その不思議なエネルギーは
「バージンエネルギー」とい
う、選ばれた処女のみが
発揮できるという謎の力
であった。

軍では来るべき再戦に備え、「バージンフリート」
を再び設立するべく、全国から有望な少女達を
募っていた。

潮風ちゃんのバージンフリー
ト入隊、舞くんとの結婚!?
ドキドキわくわくのおもしろ
アニメだ!



ゲームをやる前に必ず見るべし!!

OVAシリーズVol.1~3



ビデオ・LD・DVDにて
大好評発売中!!

定価 ビデオ/LD 各¥6,000(税抜)
DVD 各¥5,000(税抜)
発売・販売元:ビームエンタテインメント

©1998 RED/広井王子 ©1998 AIC/IMAGAWA
©1998 ビームエンタテインメント



リ
ー
ト
、
発
進
準
備
よ
ろ
こ
し
!

**パッケージは
潮風ちゃんが目印!!**
これが「バージンフリート」の
パッケージだ! 発売日には、
左の潮風ちゃんのイラスト
を目指してお店に急ごう!!



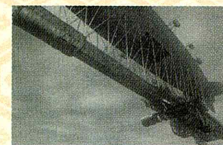
ストーリーも勉強しよう!!

今回はゲームのストーリーについてチョットだけ紹介しちゃおう!

休戦時代も様々な問題が生じ、南海の楽園リオン
公国で「世界休戦条約改定会議」が行われることと
なった。



しかしそれを妨害し、再び世界を戦乱の渦
に巻き込もうとする男がいた。
その男の名は「戦略王」。
バージンフリートの使命は、戦略王の妨害
を阻止し、「世界休戦条約改定会議」を成功
させることにある。



リオン公国に潜入するバージンフリート。
嵐の中で飛行船に運ばれる巨大砲と遭遇する!
その直後、バージンフリートは謎の少女達に
襲われる!「モクゲキシャ、マッサツ!…」戦略王の刺客か!?
条約会議が行われるリオン公国、確実に何かが起きている…戦略
王の魔の手が伸びている!
街を、森を、あらゆる場所で戦略王の陰謀を搜索するバージンフ
リート!しかし、執拗に迫る刺客の強襲!

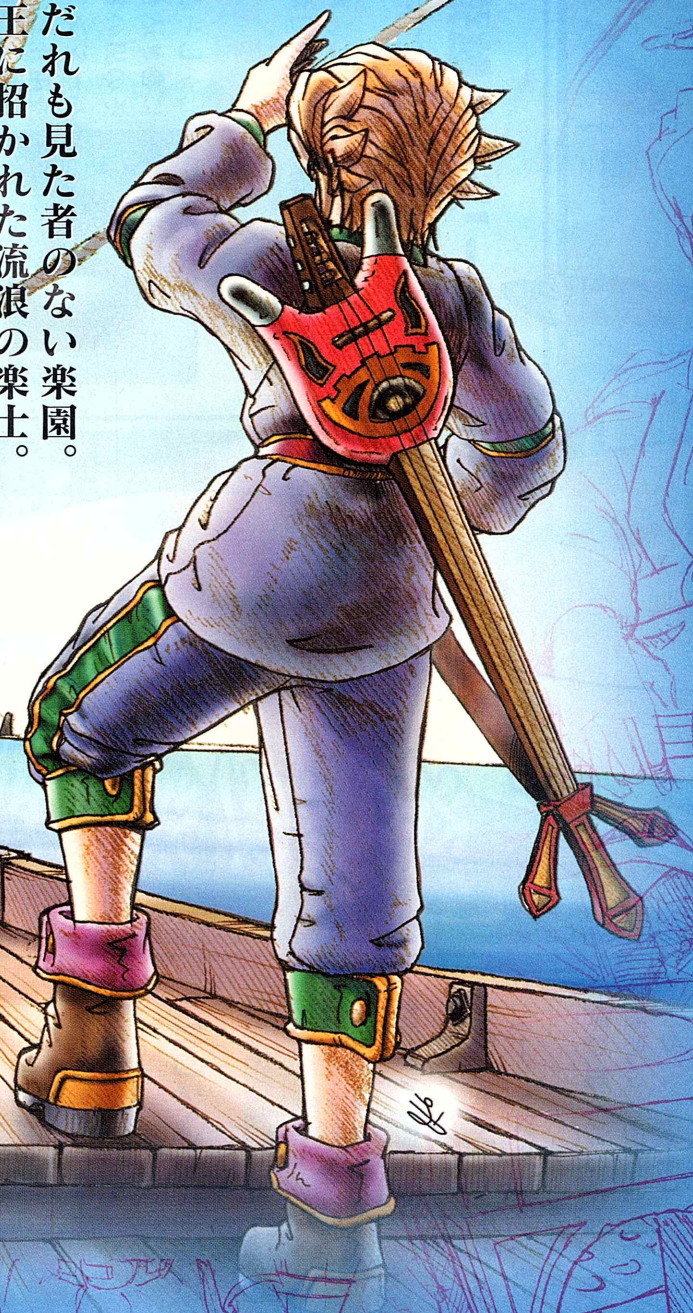
敵か味方か? 謎の美女マダム・ジョセフィン。
戦略王に従う不気味な軍人たち。



果たして、バージンフリートの運命は……。

※画面写真は開発中のものです。

だれも見ただ者のない楽園。
王に招かれた流浪の楽士。
人語を解する生きた楽器。
冷たい眼をした美しい姫。
そして：
経験したことのない日々。
それが、『ライゼリット』。





ココが違う!! KCEスクール 平成11年4月入学者願書受付中

ココが違う1

初心者も予備校から スタート! 予備校は無試験で入学可能!

コンピュータの知識がない人でもKCEスクール予備校から始めれば大丈夫。
KCEスクール予備校で基礎知識を1年間学び、本校へ入学できるだけの技術と知識を身に付けます。しかも、予備校は無試験(簡単な適性検査のみ)で入学が可能だから、誰にでもクリエイターになれるチャンスはある。



ココが違う2

コナミグループの全面的な バックアップを受ける 人材養成機関

KCEスクールは充実した教育環境のもと即戦力のプロ育成を目的にしたスクールです。
育成に関してはコナミグループの全面的なバックアップを受け、コナミ開発会社と直結したネットワークで最先端の開発技術を学ぶことができます。

選考試験追加実施

KCEスクールでは、3月末に追加試験を実施します。

実施日：平成11年3月30日(火)
申込締切
平成11年3月26日(金)
必着

会場：KCEスクール東京本校

資料請求方法

※電話・インターネットでも請求できます。

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。

なお、正面に「平成11年度資料請求」と朱書きして下さい。

[記載事項] 1.住所(郵便番号、県名も記載して下さい) 2.電話番号
3.氏名(ふりがなをつけて下さい)
4.年齢5.性別 6.在学学校名・学年(お勤めの場合は最終学歴・会社名) 7.掲載誌名

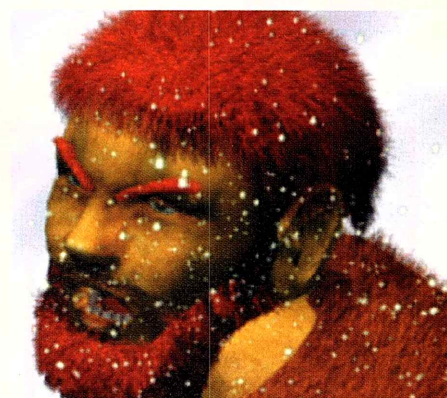
[請求先] 〒106-0032
東京都港区六本木1-4-30
KCEスクール入試事務局
TEL 03(3224)0573(代)
(お問い合わせは
9:00~17:00 土曜・日曜・祝祭日を除く)

ココが違う3

卒業生はコナミへの無試験 入社可能 コナミ以外への就職もバックアップ

KCEスクール実践校の課程を修了し、卒業した学生はコナミへの無試験入社特典が与えられます。

また、進路相談室を設置して、コナミ以外への企業への就職も全面的にバックアップ。進路面でも学生にとって充実した環境でクリエイターを目指せます。



ココが違う4

実践的なカリキュラムで 本当のプロを目指す!

本校では、コナミで第一線で活躍中の現役クリエイターを講師に迎え、開発現場と同じ機材環境での教育が行われます。

さらに、実践校では実際のコナミ商品開発を通しての直接指導で他校にはない即戦力のプロを育成します。

また、今年4月には東京・神戸に校内実践校を設置し、より充実した環境でクリエイターを目指せます。

KCEスクール 短期コースのお知らせ

KCEスクールでは、短期間で基礎から応用まで学びたい方や昼間時間のない社会人や就職の為のダブルスクールを考えている方に向けて短期コースも開講致します。

■開講するコースは次のコースです。

3DCG アニメーションコース

平成11年4月開講 全10回(3ヵ月)

KCEスクール
コナミコンピュータエンタテインメントスクール

平成11年度生 募集中!!

●インターネット情報サービス(最新情報はこちらで)
ホームページアドレス
<http://www.konami.co.jp/school>
TEL 03(3224)0573(代)

コナミは東証・大証一部上場会社です。

業務拡張に伴い3DCG講師募集中。詳細はこちらまで。
連絡先:KCEスクール本部採用係 TEL:03-3224-0573

開講コース

KCEスクール予備校

プログラム基礎コース

音響サウンド基礎コース

CG基礎コース

ディレクター基礎コース

シナリオ基礎コース

KCEスクール本校

プログラム本コース

音響サウンド本コース

映像デザイン本コース

3DCG本コース

ディレクター本コース

シナリオ本コース

KCEスクール実践校

KCEスクール札幌校

KCEスクール東京校

KCEスクール新宿校

KCEスクール渋谷校

KCEスクール横浜校

KCEスクール座間校

KCEスクール名古屋校

KCEスクール大阪校

KCEスクール神戸校

KCEスクール西神戸校

マルチメディア第1研究室

マルチメディア第2研究室

※ディレクター基礎コース・シナリオ基礎コースは東京予備校のみの開講となります。
※ディレクター本コース・シナリオ本コースは、平成12年度より募集となります。

実況G1ステイブル

競走馬調教シミュレーションゲーム

TM

はつ きょうそうばちようきょう N64初の競走馬調教シミュレーションゲーム登場!!

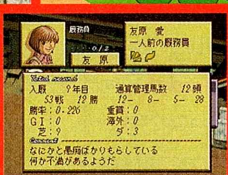
こんかい とくちよう いちふ しょうかい
今回は、その特徴のほんの一部を紹介しちゃうぞ。



じきようじーわん さいだい とくちよう
実況G1ステイブルの最大の特徴1

きゅうしゃ たち 厩舎のスタッフ達

「実況G1ステイブル」では厩舎のスタッフも重要な要素の一つなんだ。彼らはいつでも雇える一般スタッフと、ある条件を満たすと出現する特殊スタッフとに分かれていて、どちらも馬を担当することで成長していくぞ。さらに特殊スタッフ達はレベルアップに応じて特殊スキルと呼ばれる能力を覚えていくぞ。その能力で競走馬をさらに完成度の高い状態まで調教しよう! 厩舎には厩務員なら10人、調教助手なら3人まで雇うことができるので、気に入ったスタッフを雇い入れよう。気に入らないスタッフは解雇しちゃうこともできる。でも気に入っているスタッフも放ったらかしにしていると、怒って辞めていってしまうことがあるから、しっかりとした信頼関係を築いていこう!



せいせきひょう した ちゅうい
成績表の下のコメントに注意!



▲あつ、愛ちゃんが
辞めちゃう~。

RESIGNATION!
辞職

▲もはや手遅れ!



▲気に入らなければ解雇しちゃえ!



※画面写真はすべて開発中の画面です。

これが新しい競馬ゲームの醍醐味だ！

http://www.konami.co.jp/kcen/



人と馬の心温まるドラマが今、始まる・・・。

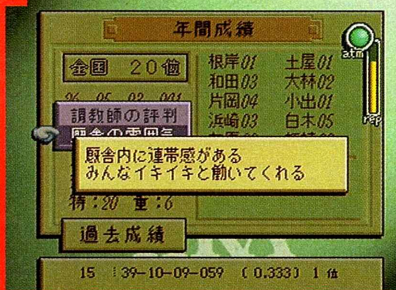
今までになかった競馬ゲームの楽しさを盛り込んでついに登場。



実況GIステイブルの最大の特徴2

厩舎の雰囲気と調教師の評判

厩舎事務所画面の右上に表示されている気になるメーター。実はこれ、厩舎の雰囲気と、調教師であるプレイヤーの評判を表しているんだ。このメーターが高いと厩舎運営が上手くいっているってことになるよ。また、雰囲気によって出現する特殊スタッフが変わってきたり、評判が高いと牧場などで仔馬を購入する際に有利になったりしちゃうのだ。



実況GIステイブルの最大の特徴3

レースシーン

今までの競馬ゲームでは考えられないほどかわいい競走馬達がベストを尽くして走る姿を見ているだけでも思わず“がんばれっ！”って応援したくなっちゃうことまちがいない！レース時のコース表現についても第4コーナーからゴールまでは怒涛のノーカット表現となっていてより臨場感いっぱいだよ。



タイトル：実況GIステイブル™
ジャンル：競走馬調教シミュレーション
発売：99年 4月28日 予定
価格：予価7,800円
その他：コントローラパック対応



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
N64および NINTENDO 64 は任天堂の登録商標です。

ゲームボーイ版「ポケットGIステイブル™」も同時期発売予定！

ゲームボーイ版「ポケットGIステイブル™」で育てた馬をN64版「実況GIステイブル™」で走らせることができるよ！

ポケットGIステイブル

競走馬調教シミュレーションゲーム

TM

いつでもどこでもちょっと空いた時間で遊ぶ本格的な内容の競走馬調教
シミュレーションゲームがゲームボーイで登場だ！
もちろん競馬初心者のキミにも簡単にプレイできるようになっているよ。

オールGI制覇!!
ほくて天才! 調教師のセンス
【電車でも】



調教師って大変だ!
でも面白いぞー!



☆どのレースにしようかな...
やっぱダービーかなあ...



【トレーニング中でも】

やった!! 生まれた〜



【当然、牧場でも】



タイトル: ポケットGIステイブル™
ジャンル: 競走馬調教シミュレーション
発売: 99年 4月28日 予定
価格: 予価4,500円
その他: バッテリーバックアップ対応
通信ケーブル対応

GAME BOY COLOR
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

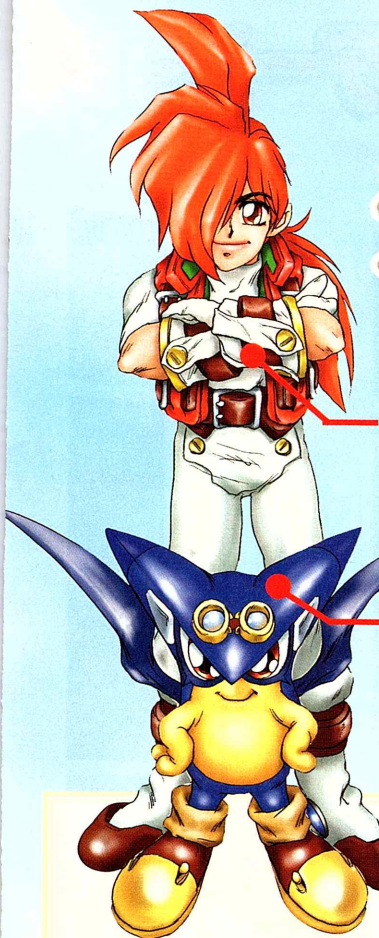
TM

©1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



人間^{にんげん}の言葉^{ことば}をしゃべる使い魔^{つかま}でプレイヤーの良き友^{よとも}となるが、その素性^{すじょう}は？

ジープー



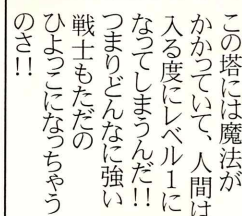
そこで、活躍するのが
「使い魔」なんだ!!

しないから、彼等をパートナーにすれば塔での戦闘はグツと楽になるよ。

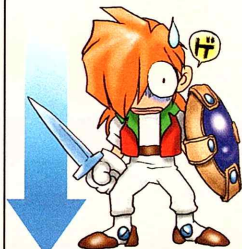


人に使役する魔物を「使い魔」、「使い魔」を従える人を

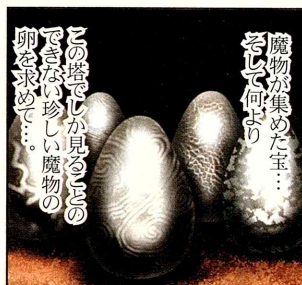
ただし、魔物は卵から
育てないと人には
なつかない。



この塔には魔法がかかっている、人間は入る度にレベル1になつてしまふんだ!!
つまりどんなに強い戦士もただのひよこになつちゃうのさ!!



Level-1



魔物が集めた宝…
そして何より
この塔でしか見ること
できない珍しい魔物の
卵を求めて…



と、いうわけ



アザザグBの
キーワード
「使い魔」と
「魔物使い」について
レクチャーするよ!!



黄金色に光る砂漠の砂が届く辺境
その街にそびえる「魔物の塔」
この巨大遺跡にはその名の通り
幾多の魔物がうごめいている



決して楽ではない旅路にも関わらず
トレジャーハンター達はこぞつて
訪れた…。



塔で拾った卵を暖めて魔物を孵化させたら戦闘に参加させて貰おう!!

使い魔同士で融合して特殊能力を強化すれば、魔物使いの君を強力にサポートしてくれる筈だ!!

マテリアルは前衛で攻撃!!

キューンは後から援護魔法!!

あなたはこの子を育てる？ポケットステーション

うち 家にポチが やってきました in my pocket™



ビーグル

パグ

シーズー

ヨークシャーテリア

ミニ柴

知っているのと得をする？子犬豆知識🐾

このゲームで育てることのできる「パグ」とか「シーズー」などの犬種についてみなさんも一度はその名前を聞いたことがあるはず。ここではそれぞれの犬種についての詳しい解説をしたいと思います。知っておいても損はありませんよ。もしかすると役にたつかも？



ビーグル

イギリス生まれの狩人

ビーグルは狩猟に使われてきたハウンド種と呼ばれる犬種です。ハウンド種の歴史は古く、千数百年も前からその原種は存在していたようです。ビーグルも500年以上の歴史を持ち、ウサギ狩り用の追い犬として活躍していました。現在でも狩りはイギリス上級階級の人々の間でセレモニーとして行われていますが、同じハウンド種の中でも大型のフォックスハウンドなどに主役をゆずり、現在ではほとんど家庭犬として定着しており、日本でも人気のある犬種です。


パグ

しがめつつらの人気者

個性的な顔立ちは好みの分かれるところでしょうが、現在日本で1万頭以上飼われている人気犬種です。一般的に陽気で活発な性格の持ち主で、元気に遊ぶ姿が根強い人気の秘密かもしれません。もともとは中国が原産地で、パグという呼び名はラテン語で「にぎりこぶし」を意味し、英語圏で使われている呼び名です。ちなみにドイツ語ではその顔立ちから、「しかめつつら」を意味する「モプス」と呼ばれています。

対応の子犬育成シミュレーション

プレイステーションで...

お家で遊ぶ「うちポチ」 ちゃんとお世話をして立派に育てましょう



さあゲームを始めよう。前号を読んだ人は気付いたはず。タイトルロゴのデザインが変わったのです。左のページのデザインが正式のもの。



まずは子犬選び。ママが子犬の性格を教えてくれるから、慎重に選ぼう。もちろん好みで選んでもOK! この子は性格が良く育てやすそう。



いざ子犬を育て始めると、いろいろなお世話をしなくちゃならなくて大変。ほらほら、ご飯あげるの忘れてるよ。エサ箱をくわえて催促にきた。



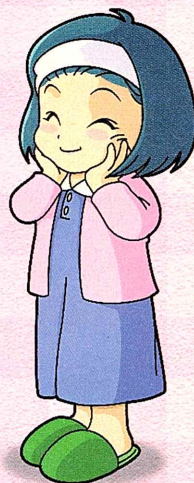
根気よく芸を教えていくとどんどん芸達者になっていくよ。写真は立ち歩きをしているところ。



ブラッシングは大事なコミュニケーションのひとつ。子犬のご機嫌を見ながらブラッシングしよう。

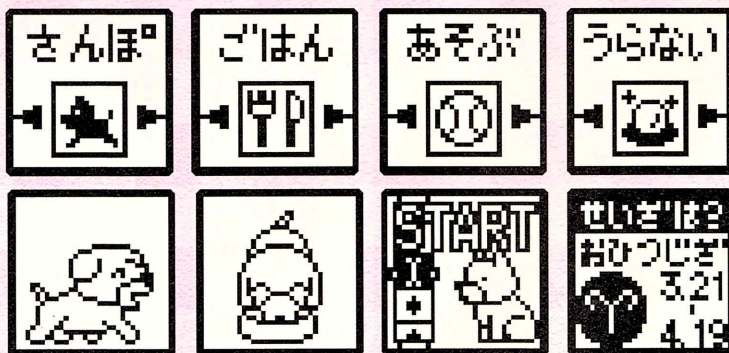


お散歩も子犬にとって大事な日課。散歩先ではいろんな人たちとの出会いがあるよ。



ポケットステーションで...

お外で遊ぶ「そとポチ」 クリアデータを使って子犬と一緒にでかけよう



ポケットステーションではお散歩やごはんなど、基本的なお世話はもちろんのことミニゲームや占いもできるよ。お友達の子犬と通信機能を使ってお見合をさせてみよう。お見合に成功すれば赤ちゃんが生まれるよ。赤ちゃんはプレイステーションで育てることができるんだ。

PocketStation™



シーズー

神様の使いと信じられていた犬

シーズーも中国が原産地で、現在人気のある犬種のひとつです。日本に入ってきたのは1970年ごろで、性格が良く病気にも強いので犬を飼うのは初めてという人にも安心して飼うことができます。80年代後半に芸能人の間で流行しマスコミを介して一躍有名犬種となりました。シーズーはチベットの寺院などで古来から神様の使いとして信じられていたため、最近まで国外に持ち出されることが禁じられていました。

ヨークシャーテリア

「宝石」と称される美しい毛並み

イギリスが原産地のヨークシャーテリアは、その昔ネズミなどの小害獣をつかまえるために使われてきたテリア種のひとつです。しかしヨークシャーテリアはそこでは珍しく愛玩用に分類されています。その最大の理由は「動く宝石」と称されるほどの毛並みの美しさにあります。まったくの偶然に美しい毛並みに生まれ、やがて各地で品評会が開催されるようになると、他のテリア種とは違った歴史を歩むようになりました。

ミニ柴

日本の頼れる番犬

柴犬は小型に部類されている日本の犬種で、秋田犬や紀州犬とならび日本の天然記念物に指定されています。戦前、信州柴、美濃柴といったようにその地域によって様々な呼び名がありましたが、戦後地域色が薄くなったためほぼ全国均一な柴犬となりました。感覚が鋭く、警戒心が強いいため昔から番犬として活躍することが多いようです。ミニ柴はこの柴犬を小型化したもので、近年話題になり人気が集まりました。

新時代劇アクション

羅刹の剣

らせつ けん™

タイトル：新時代劇アクション 羅刹の剣

ジャンル：アクション

発売：99年4月28日 予定

価格：予価 5,800円

その他：アナログコントローラ対応

デュアルショック対応



©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

“PS”マーク及び“PlayStation”は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。



主人公（プレイヤーキャラクター）男
飛葉 小太郎（ひば ことろう）

このゲームの舞台となる抹那藩で生まれ育った。剣術には非凡な才能を見せるが、宮仕えを嫌い故郷を飛び出し、修行と称して全国を旅する。亡き両親の墓参りのために数年ぶりに帰郷するが、城下での異変に巻き込まれる…

立ち向かう者達



斬る



生きる術のない孤児だった彼女は厳しい修行の末、公儀の隠密衆のひとりとなる。抹那藩を内偵していた兄が行方知れずとなり、幕府の命に背き兄を追い単身抹那藩へ潜入するが…

主人公（プレイヤーキャラクター）女
鶴鴒のりん（せきれいのりん）

白刃が交錯する

新感覚殺陣アクション登場

魔性に憑かれし魂を



戦いの中でふたりは出会う



頼れるのは己の剣術のみ



役人までもが襲いかかってきた



多彩な動きを見せる殺陣シーン

葬異軒 (そういけん)

江戸で蘭学を研究していたが、その才能を買われて抹那藩へやって来る。洞窟の奥深くを研究所代わりに、死体を使い怪しい実験をしている。



立ちは大なる者達

六六六 (むろくむ)

町外れの寺に住む住職。穏やかな性格だったがおよそ住職の名に似つかない邪悪な表情に変貌した。

女ばかりで形成される盗賊団の首領。町人からはその徹底した残酷さで恐れられている。

鴉羽根 (からすばね)



岸壁にたたずむ男。何を思うのか？



精神を研ぎ澄まし、己の心に問う



燃えているのは野望の炎か...

悪魔城黙示録 ドラキュラ Real Action Adventure

タイトル：悪魔城ドラキュラ黙示録
ジャンル：3D アクションアドベンチャー
発売：99年 3月11日
価格：7,800円
その他：振動パック対応
バックアップ機能付き



©1986 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
N64および NINTENDO64 は任天堂の商標です。

設定画公開!!

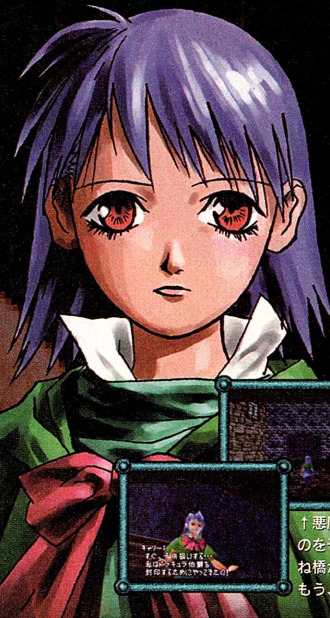
発売を目前にして、遂にプレイヤー以外のキャラクターの存在が明らかになった！
今回は設定画と共に、プレイヤーとゲームの序盤に登場するキャラクターの登場シーンを公開しよう。



ラインハルト・シュナイダー

ヴァラキアの森で人知れず修行の日々を送っていたベルモンド家の流れをくむバンパイアキラー。魔王復活を聞きつけ、先祖伝来のムチを携えてドラキュラ伯爵討伐に立ち上がる。

↑突然、川の中から出現したモンスター。どんな攻撃を仕掛けてくるのか？



キャリー・ヴェルナンデス

かつてベルモンド家の戦士と共に戦ったとされるヴェルナンデス一族の末裔。「退魔の力」を使い、ドラキュラ伯爵を封印しようとする。

↑悪魔でありながら、アイテムを売ってくれるレノンは、ありがたい存在だ。

悪魔レノン

悪魔でありながら、悪魔城を訪れる冒険者や勇者たちにアイテムを売る、謎のセールスマン。

魔王ドラキュラ伯爵

ベルモンド家の戦士との壮絶な戦いにより、封印された魔王ドラキュラ。しかし100年の後、聖なる封印は破れ邪悪な魔力と共に再びドラキュラは甦った。復活したドラキュラは配下の魔物たちを操り、町や村を焼き払い幼い子供を悪魔城に連れさせているという。一体、ドラキュラ伯爵の真の目的とは…！？

↑ドラキュラ伯爵が初登場するシーン。悪魔城をバックに余裕の笑みを浮かべている。

チャーリー・ビンセント

自称「最強のバンパイアキラー」。吸血鬼に関する数々の研究書の出版や論文の発表もしており、その権威としても世間に知られる。

ローゼ

吸血鬼になって間もない、薄幸の美女。悪魔城別邸で魔王ドラキュラ伯爵に献上するバラの世話をしている。

Character drawings by Yasuomi Umetsu

beat mania GB

タイトル：beat mania GB
ジャンル：DJ リズム アクション
発売：99年 3月11日
価格：4,300円(税別)
その他：通信ケーブル対応
© 1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GAME BOY COLOR ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

BEMANI

あのビートマニアがゲームボーイカラーで登場だ！

ゲームセンターやプレイステーションで大ブレイク中

のビートマニアがゲームボーイカラーで登場！

1st,2nd,3rdから選りすぐられた10曲にGBオリジナル曲を10曲プラスした全20曲を収録。

当然、通信ケーブルを使っでの対戦プレイも楽しめる。

これさえあればいつでもどこでもDJ気分だ！

6つのモードを紹介！

beat mania
GB
III ARCADE III
GB-MIX
FREE
VERSUS
OPTION
PASSWORD

- ARCADE：「1st,2nd,3rd」からチョイスした曲をプレイできるぞ。
- GB-MIX：GB用に書き起こした曲をプレイできるぞ。
- FREE：コンピューターのプレイを観たり、途中からリズムが消えてしまう状態でプレイできるぞ。
- VERSUS：通信ケーブルを使って対戦プレイができるぞ。
- OPTION：ゲームレベル、操作方法、自動演奏の設定をすることができるぞ。
- PASSWORD：ある条件を満たすと隠し曲のパスワードが出てくる事がある。そのパスワードを入力すれば、隠し曲を「FREE」モードでプレイすることができるぞ。

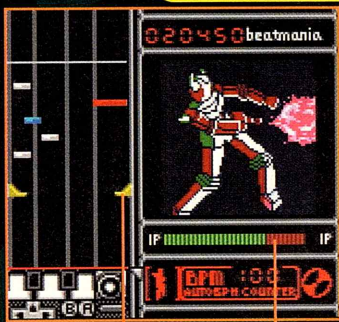
「VERSUS」モードをピックアップ！

GBオリジナルモードである「VERSUS」モード。これは通信ケーブルを使う事で、友達との対戦プレイが楽しめるのだ。

ルールはいたって簡単。同時に同じ曲をグルーブレベルが「FULL」の状態から始め、最後までグルーブレベルが残っていた方が「勝ち」。

しかし、1つ注意しなくてはならない点がある。右の画面に見慣れないポイント、これは「ヒドゥンポイント」と言って、スクロールしてくるリズムが消える位置を示している。「GREAT」を10、20、30...と連続して出すと、相手の「ヒドゥンポイント」が上がり相手を不利にさせる事ができるのだ。

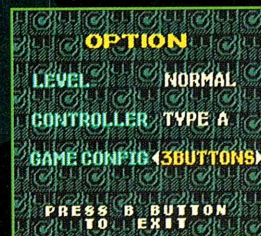
つまり、いかに「GREAT」を連続して出すが必勝のポイントだ。



ヒドゥンポイント グルーヴレベル

便利なGAME CONFIG機能

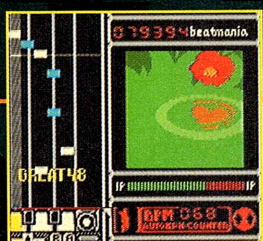
「OPTION」の中には自動演奏の設定をする「GAME CONFIG」が追加されている。この設定によりプレイヤーが演奏しないパートは、コンピューターが自動演奏してくれるのだ。黒鍵、白鍵、ターンテーブルの中から演奏するパートを選ぶので、パートごとに練習するのにとても便利だぞ。



曲の一部を紹介！

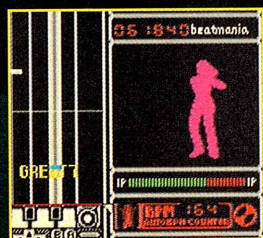
■ classic

1度は聞いた事がある、あの名曲がメドレーになりました。計3曲、全てだせるかな？



■ eurobeat

なんとあの渾のよう流れてくる音符のユーロビートがGBに！！このスピードについてこれないようでは、ユーロビートは語れない。



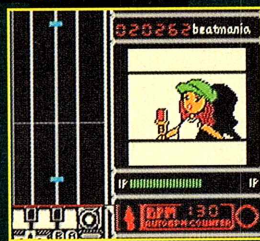
■ e.n.k.

一体これは何なのでしょうねえ。e.n.k.・・・。勘のいい人はもうわかったでしょう・・・。



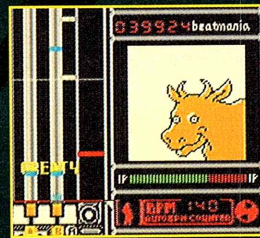
■ j-dance pop

ビートマニアファンにはすっかりお馴染みの曲です。途中のリズムの連打の気持ち良さは未だ健在!!!



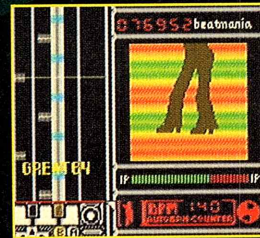
■ country

カントリーといっても、のんびりしてはだめです。さあ気合をいれて、「ハイホー！」



■ disco

一昔前のダンスナンバーの復活です。自分で振り付けを考えてのダンスプレイもオススメ!!



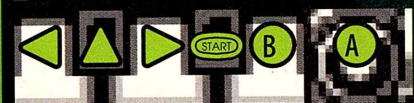
操作方法

コントローラの操作方は、3つのタイプから選択できる。自分にあった操作方法でプレイしよう！

■ TYPE A



■ TYPE B



■ TYPE C



PlayStation Dreamcast pop'n music a go! go!



初めてのキミも経験者のキミも

ポップなキャラクターとポピュラーな明るい選曲がゲームセンターで人気爆発！あのピーマンシリーズ第2弾「ポップンミュージック」がプレイステーション用とドリームキャスト用で登場！！さらに、ゲームセンターでやり込んだ人にも、まったくの初心者にもうれしい新機能が多数搭載！特製の「ポップンコントローラ」もそろえば盛り上がることも確実！

●ゲームセンター版12曲プラス
ゲームセンター版隠し曲2曲プラス
隠しオリジナル新曲5曲！

ゲームセンター版で遊べた曲はすべてプレイステーション版、ドリームキャスト版ともに完全収録！さらにオリジナル新曲を5曲追加！家庭用ならではのオリジナル仕様でやり込み度は無限大！

●苦手なフレーズを何度でも練習
できるトレーニングモード！

どうしてもうまくいかないフレーズを選んで繰り返し練習することを可能にしたトレーニングモードを採用。練習曲の選曲、フレーズの設定、演奏スピードの調整、リピート機能、で苦手なフレーズを徹底的に克服するのに役立ちます。

pop'n music

ポップンミュージック

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

NOW ON SALE!



も大安心!



●初心者も安心! 5ボタンモード
と7ボタンモードがうれしい!

●協力プレイで楽しさ倍増!!!

操作ボタンが9個もあるから難しそう...
なんて心配は無用。フレーステーション版
ドリームキャスト版ともに操作するボタン
の数を5個、7個、9個から選択可能!
初心者はず5個から始めよう! なれてき
たら7個、9個とレベルアップしよう!

「ポップンコントローラ」を使えば肩をよ
せあつての協力プレイも可能! 担当ボタン
を決めて狙いうち!
盛り上がること
間違いなしの
おススメ
プレイです。



BEMANI

タイトル: ポップンミュージック

ジャンル: ミュージックシミュレーション

発 売: 好評発売中

価 格: 4,800円(税別)

そ の 他: ポップンコントローラ対応
フレーステーション・デュアルショック対応(振動のみ)
ドリームキャスト ぶるぶるばつこ対応

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



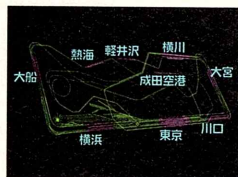
「B」マーク及び「PlayStation」は
株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。
SEGA Dreamcastは(株)セガ エンタープライゼスの商標です。
この商品に(株)セガエンタープライゼスの登録商標SEGAおよび
Dreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。

Nゲージ運転気分ゲーム、 いよいよ出発進行ッ!



**3月11日
発売予定
予価 5,800円
(税別)**

■ 1/150スケールの“Nゲージ”を使った本格的なトレイン・シミュレーション。■ 超小型CCDカメラによる運転手視点で、世界最大のジオラマワールドを疾走。
■ タイムアタックやアドベンチャーモードなどの新しい遊び方も盛りだくさん。■ 東芝EMI、TOMY、ジェイアール東日本企画、JR東日本が総力を結集!



小学校のプールほどの大きさの超巨大ジオラマを製作。その中を疾走する、新感覚のトレイン・シミュレーション。



ジオラマは、細部のディテールにこだわった職人芸的な精密さ。日本をそのまま凝縮したような変化に富んだ車窓!



超小型CCDカメラによる実写映像で、キミもNゲージの運転手! ポイント切り替えや電車の乗り換えも自由自在。



タイムアタックなどのゲームモードもいろいろ。この世界最大のジオラマのデータベースも収録。

TOMIX製 飾って楽しい、走らせて楽しい。 特製Nゲージプレゼント!

商品に同梱されている「ユーザーはがき」をご返送いただいた方の中から、抽選で1,000名様にガタンゴトン特製Nゲージをプレゼント。

締切: 1999年3月25日(木)

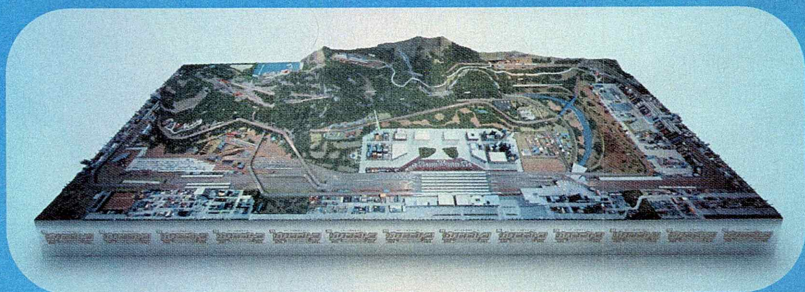
当日消印有効

当選発表: 賞品の発送をもって
かえさせていただきます。



*賞品に写真の線路は含まれません。賞品をNゲージで走らせるには、モーター付きの動力車等が必要です。
*実際の賞品は、写真と色合いが異なる場合があります。

発売元: 東芝EMI株式会社エンタテインメントソフト事業本部 〒107-8510 東京都港区赤坂2-2-17 ユーザーサポート Fax: 03-5512-1796 東芝EMIのホームページ: <http://www.toshiba-emi.co.jp>



ギネスブック
申請中!

1/150スケールのNゲージに乗って、
世界最大のジオラマワールドを冒険だ!



発車
オーライ!

Nゲージ運転気分ゲーム

ガタンゴトン
GATANGOTON

1999年3月、新しい電車ゲームにお乗り換えください。パソコン版 3月25日発売予定
[Win95/98 対応] 予価 5,800円(税別)

©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED / TOMY / JR-KIKAKU / EAST JAPAN RAILWAY Co.

タイトル: Nゲージ運転気分ゲーム
ガタンゴトン

ジャンル: トレイン・シミュレーション

発売: 99年 3月11日 予定

価格: 予価5,800円



©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED / TOMY / JR-KIKAKU / EAST JAPAN RAILWAY CO.

※マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



TOSHIBA EMI



キャプテン・ラヴ 正義の論撃!

●あらすじ

「キャプテン・ラヴ」は恋をしている。それも熱々なやつを!
ある日、その恋人が突然誘拐されてしまった!
友人たちの協力を得て、恋人を奪還しようとする「キャプテン・ラヴ」!
しかし、そんな彼らの前に立ちちはだかる謎の地下組織があった……
その名も「ラブラブ党」!
奴等とのロゲンカバトルを制して、見事、恋人を取り戻せるのかっ!
ファイトだ! 「キャプテン・ラヴ」!

●メインキャスト

遠藤久美子、関 智一、天野由梨、小西寛子、榎原良子、
八奈見乗児、関 俊彦、長沢美樹、宮崎一成、
松浦有希、西野七海、ヘロヘロQカムパニー他、
豪華声優続出演!

●キャラクターデザイン

雄君保保

●主題歌

遠藤久美子「好きなら好きっ!」(TODT-5148)

**'99年3月11日
発売予定!**

価格:5,800円(税別)

©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED ©1999 Rit's / 岡野 勇

タイトル: キャプテン・ラヴ
ジャンル: ヒーロー・アドベンチャー
発売: 99年 3月11日 予定
価格: 5,800円
その他: デュアルショック対応



©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED
©1999 Rit's / 岡野 勇

※マーク及び「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



論撃バトル!!

敵との戦いは単純な殴り合いだけ
ではない! 「愛の論理」を熱く語る
ことによって、相手に精神的ダメージ
を与えるのだ! 相手の愛への信
念を崩壊させれば勝利だ!



ファジー選択!!

会話選択の際には、内容だけで
はなく言葉の強弱やあいまいさ
を表現! これにより、複雑な感
情表現が可能になりました!
直感で自分の気持ちを伝えるのだ!



ドラマチック・ヒーロー・アドベンチャー

キャプテン・ラヴ

「PS」マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 東京EMI株式会社 エンタテインメントソフト事業本部 コンピュータソフト部 〒107-8510 東京都港区赤坂2-2-17 FAX 03-5512-1796 ※東京EMIホームページ「To Make It!」 <http://www.toshiba-emi.jp>



プレイステーション用ソフト「メルティランサー THE 3rd. PLANET」

1999年春、発売予定。

- 「メルティランサー」キャラクターグッズも「こなみるく」にて展開！
- OVA「メルティランサー The Animation/CODE:001 再結成・メルティランサー！！」
(全6巻 LD, VIDEO, DVD) 5月25日発売！(バンダイビジュアル) *初回生産特典、全巻購入特典満載！
- コミック「メルティランサー 蒼月の涙」(原作：山下卓、作画：細雪純) 4月中旬発売予定！(学研ノーラコミックス)

KONAMI®

© 1999 KONAMI © 1999 TENKY

TENKY

<http://www.konami.co.jp/>
<http://www.tenky.co.jp/>

TMマークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。



幅広い層のプレイヤーに支持されるまでに成長を遂げた『ビーマニ』シリーズはコナミが確立した新ジャンルである音楽シミュレーションゲーム。

特にダンスダンスレボリューションは、リズムとビートを実体験できるはじめてのゲームとあって、いまや連日順番待ちの列ができるほど人気はヒートアップ。

ギャラリーの視線を浴びてCOOLなステップを刻めば、ヒップスター気分にはたれること間違いなし。

人前で踊るのは恥ずかしいという人も、一度ダンスしてしまえば

立派なパフォーマーになれるのだ。

そんな『ビーマニ』シリーズの人気の秘密を探るため、9人のプレイヤーがゲームに挑戦。ゴキゲンなダンスナンバーとプレイヤー達のコメントで音楽系ゲームの魅力を極める!



ギャラリーをも巻き込むCOOLなダンスステップを刻め!

●遊び方

BGMのリズムに合わせてモニターに現われる矢印がステップゾーンに入ったとき、タイミングよくフットスイッチを踏みます。タイミングがずれるとダンスゲージが減少し、ゼロになったらゲームオーバーです。

●モード紹介

【EASY MODE】

初心者向けの練習用モード。5曲のなかから選曲し、1ステージ確定プレイ(1曲のみ、ミスしてもエンディングまでプレイ)が可能です。

【NORMAL MODE】

中～上級者向けモード。5曲のなかから選曲します。

【HARD MODE】

上級者向けモード。6曲のなかから選曲します。画面上に出現する←↑→パターンが複雑になっています。

●さらに上級に挑戦しよう

【EXTRA STAGE】

NORMAL MODEで『TRIP MACHINE』、もしくはHARD MODEで『PARANOIA』か『TRIP MACHINE』を選曲し、ダンスゲージ満タんでクリアするとEXTRA STAGEに進めます。

【VS MODE】

途中参加するとき左右のセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すと、対戦プレイが可能になります。

●最新VER...絶賛稼働中!

『DDR 2ndMIX』は前作をはるかにスケールアップ。人気のインターネットランキングは引き続き開催。さらに『ダンスマニア』からクールなナンバーを多数使用しています。

●『DDR人気ナンバーベスト5』

曲名	アーティスト
No.1 BUTTERFLY	SMILE.dk
No.2 PARANOIA	180
No.3 MY FIRE	X-TREME
No.4 THAT'S THE WAY(I LIKE IT)	KC&THE SUSHINE BAND
No.5 KUNG FU FIGHTING	BUS STOP

No.1
DANCE COMPILATION SERIES
NONSTOP MEGAMIX
DanceMania
MUSIC PRESENTED BY
TOSHIBA EMI
intercard japan
JASTAC

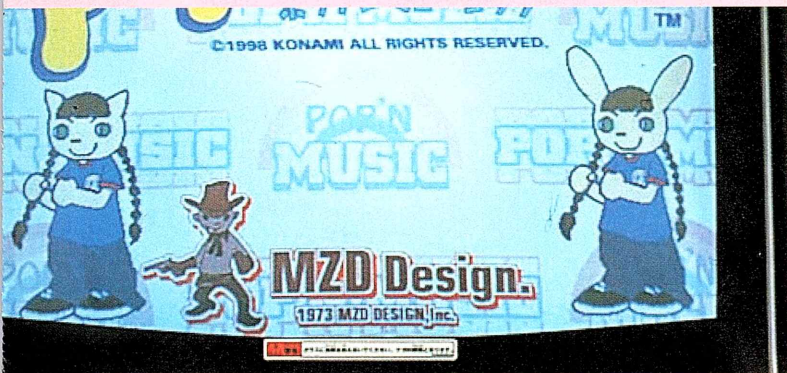
KUNG FU FIGHTING
Music: Carl Douglas by OKTAVE MUSIKVERLAG K. SCHACHT
Rights for Japan assigned to WATANABE MUSIC PUBLISHING CO. LTD.

の魅力

pop'n music

ポップンミュージック

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ポップでキツチュなキャラが登場 超ライト感覚で演奏開始!

●遊び方

上から落ちてくるポップくんのリズムに合わせて、タイミングよく7つのボタンをたたき、12人のライバルが持つビートにどこまでついていけるかを試すことになります。プレイヤーのサポート役、nyamiとmimiと力を合わせて、全てのビートを制覇しよう。

●モード説明

【ビギナーモード】

落ちてくる「ポップくん」の数が少ない初心者向けのモード。

【ノーマルモード】

中～上級者向けモード。プレイ中、高得点をマークすると「おじゃま」が登場します。

【ハードモード】

上級者向けモード。プレイ中に、ハードな「おじゃま」が次々に出現します。

●隠れた曲に挑戦!

全12曲をクリアすれば、通常では選べない隠しナンバーでプレイできるようになります。普通では聞けないポップな曲にチャレンジしよう。

※「おじゃま」って何?

ノーマルモード以上で一定スコア以上をマークしたり、ハードモードでプレイすると「おじゃま」と呼ばれるキャラクターが登場します。出現する「おじゃま」は各曲によって異なり、画面を隠したり、「ポップくん」がズレたり（ポップくんゲージを移動してしまいます）など、いろいろなイタズラをします。



©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



DJ気分をさらに盛り上げる スペシャルプレイと新曲を収録

●遊び方

落ちてくるオブジェに合わせ、キーをたたき、ターンテーブルをスクラッチします。画面のデザインが変わっているのにも要チェック。前作収録曲でもグラフィックが変更されています。

●スペシャルプレイ

スペシャルプレイは同時セレクトが可能です。セレクトするためのコマンド入力には次の通りです。

【BATTLE PLAY】

2人分のコインを入れて、3を押しながらスタート。1P、2Pとも全く同じオブジェが落ちてくるので、腕を競い合うのに最適。

【DOUBLE PLAY】

2人分のコインを入れて、2を押しながらスタート。1人で1P&2Pを操作します。

【HIDDEN PLAY】

人数分のコインを入れて、4を押しながらスタート。キーボードゲージに落ちてくるオブジェが途中で消えるので、記憶力がポイントです。

【MIRROR PLAY】

人数分のコインを入れ、8-10-8-7-6を3回押してスタート。キーボードゲージが通常とは反転して落ちてきます。

【RANDOM PLAY】

人数分のコインを入れ、8-10-8-7-6を2回、さらに8-10-8-7を1回押してスタート。ランダムパターンでオブジェが落ちてきます。

【EXPERT MODE】

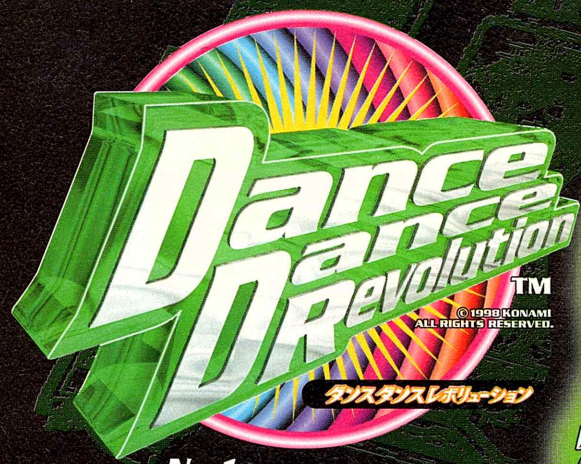
人数分のコインを入れて、1を押しながらスタート。ゲージが満タムから始まって、なくなった時点でゲームオーバー。かなりのテクニシャンにおすすめ。

●ニューヨークレコーディング による新曲を収録

ジャンル名	曲名	アーティスト名
hiphop	s.d.z.	DJ mazing featuring Muhammad
ambient	life goes on	Quadra
world groove	tribe grooves	nite system

●プレイステーション版 「beatmania」の曲を収録

プレイステーション版オリジナル曲から、「funky jazz groove」「bigbeat mix」「bossa groove」の3曲を収録。



No.1
DANCE COMPILATION SERIES

Dancemania
MUSIC PRESENTED BY

TOSHIBA EMI
intercard japan



今はギャラリーがいたほうがダンスしやすいくらい。
やっぱ見るダンスのほうがカッコいいからね。

『DDR』プレイヤーに聞く、クールなダンスへの第一歩『DDR』は近くのゲームセンターでプレイしています。1日30分~1時間くらい踊って、ステップをマスターする毎日。はじめの頃は周りの視線が気になってたけど、



複雑なリズムのほうがステップを刻みやすいから、最近はハードモード中心でダンス中。人がいなくてお金に余裕があればダブルモードもよくプレイするよ。これから『DDR』にチャレンジする人は、恥ずかしさを意識しないで踊ってほしい。緊張するとビートに乗りきれないからね。それとフットパネルと筐体があり離れていない機種がおすすめ。離れすぎているとダンスの最中モニターがよく見えないことがあるんだ。

ギャラリーをも巻き込むCOOLなダンスステップを刻め!



お気に入りのナンバーがたくさん入っているのがうれしい。(モウジ)

最近のマイベストナンバーは『PARANOIA』。早くマスターしてEXTRA MODEに挑戦したいね。



初めてチャレンジしたけど、全身を使ってダンスするのがとっても気持ちいい。

2人同時プレイもできるから、今度はカレシといっしょに踊ってみま〜す。(チカ)





ターンテーブルと ボタンで自由自在に ビートを操れ!

女の子がDJ体験できるチャンスがビーマニにはあるよね。



クラブで覚えたCOOL DJの
テクニックをビートマニアで
試してみるのが
最近のマイブーム
なの。〈アツコ〉

上手な人のプレイは見るだけでも
楽しいよね。(シオミ)

1人でビートを操るのもいいけど、対戦
プレイで熱くなるのもいい感じだよ。
(ヤスシ)



レコードをスクラッチ
できる機会なんてそん
なになにけど、ビート
マニアなら好きだけ
できる。僕のターン
テーブルさばきを見てほ
しいな。(ミツヒロ)

さりけなく 使える曲のバリエーションがクラシックから
ソウル系、ハウス系、テクノ系と豊富なのがいい。
『METAL GEAR』のナンバーも
入っているんだよね。〈サトシ〉

beatmania 3rd MIX

© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



pop'n music

ポップンミュージック
TM
© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ノーマルモードでは、
いつもおしゃまにシヤマされて
ばっかりなんです。(アツコ)

ビギナーモードはもう完璧。(シオミ)



9つのボタンをたたいて キミのミュージックを響かせろ!

がんばってプレイすれば隠れた名曲が
プレイできるかもしれない!? これは
ゲームオーバーにメゲてる場合じゃな
いね。(アツシ)



音楽系ゲーム家がやって来る。

プレイステーション用ソフト 「Dance Dance Revolution」

4/15 発売予定
予価 5,800円

「Dance Dance Revolution」は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

プレイステーション版「DDR」は、「～Internet ranking Ver.」をベースに移植したもの。だから「～Internet ranking Ver.」は全曲収録される予定。さらにDUAL SHOCK対応により、家庭にしながらダイナミックなダンスを体験できる。プレイステーション版でステップを練習し、ゲームセンターでクールなステップを見せ付けよう!

●ダンスダンスレボリューション
専用コントローラ発売決定
予価 5,800円(税別)

●プレイステーションのメモリーカード
で何かができる

アーケードで稼働中の「2nd MIX/LINK ver.」とメモリーカードを使ってリンクが可能! リンク機能で何ができるのか、今後の情報に期待大!

ゲームセンターでダイブレイク
中のダンスシミュレーションが
ついに移植決定!



BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。



●ヘビーユーザー向けのオリジナルモードを搭載
自分だけのオリジナルステップデータを作るのはもちろん、リンク機能を使って作ったデータをゲームセンターでプレイすることができる!

●アフロやレディーの他に、プレイステーション版オリジナルキャラクターが登場する

© 1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション/ ドリームキャスト用ソフト 「ポップンミュージック」

メーカー希望小売価格
好評 発売中 4,800円(税別)

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
「ポップンミュージック」は株式会社コナミコンピュータエンタテインメントの登録商標です。BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。
この商品に「プレイステーション」または「ドリームキャスト」のロゴマークが使用されているのは、コナミコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

●ゲームセンター版14曲プラスPS版
オリジナル新曲5曲。

ゲームセンター版完全移植に加えてプレイステーション版、ドリームキャスト版ならではのオリジナルの仕様を追加して移植度120%!

●デュアルショック対応。
リズムに合った振動が心地よい!

●(5BUTTONMODE)
(7BUTTONMODE)を追加採用。

操作ボタンが9個もあるから難しそう…なんて心配は無用。プレイステーション版、ドリームキャスト版とも操作するボタンの数を5個、7個、9個から選択可能です。

●苦手なフレーズを何度でも練習できるトレーニングモード。
どうしてもうまくいかないフレーズを選んで繰り返し練習することを可能にしたトレーニングモードを採用。練習曲の選曲、フレーズの設定、5段階の演奏スピード調節で苦手なフレーズを徹底的に克服するのに役立ちます。

ポップなキャラクターとポピュラーな明るい
選曲がゲームセンターで人気爆発!
ビーマニシリーズ第2弾「pop'nmusic」
がプレイステーション/ドリームキャスト用
ソフトで登場!

BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。

pop'n music
ポップンミュージック

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



●協力プレイで楽しさ倍増!
ゲームセンターでよく見かけるのが、カップルが和気あいあいと「pop'nmusic」をプレイしている光景。担当ボタンを決めて狙いうち。盛り上がること間違いなしのおススメプレイです。

●これが「pop'nmusic」特製コントローラだ!



メーカー希望
小売価格
4,990円(税別)

※写真はプレイステーション版コントローラーです。
ドリームキャスト版もあります。



ビートにノって“COOL”にキメる!

ゲームセンターで大ブレイク中のビーマニシリーズをはじめ、今一番ホットなゲームジャンルである音楽系ゲーム。コナミが自信をもってお届けする音楽系ゲームを家庭用ゲーム機でも楽しめるように、絶賛発売中のプレイステーション用ソフト「ビートマニア」を皮切りに、これからも続々と新作ラインナップに登場します。ゲームセンター・デビューに躊躇していたアナタ、リズムにノリきれず恥ずかしい思いをしたアナタ、これで思う存分プレイできます。

beatmania APPEND BEMANI 3rdMIX

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。© 1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

アペンドディスク第1弾は3rdMIX!

- ゲームセンター版「beatmania 3rdMIX」の新曲が、早くもプレイステーションで楽しめる!

3rdMIXの新曲10曲が楽しめる

「ビートマニア APPEND 3rdMIX」登場!

- プレイステーション版ならではの体感!デュアルショック対応。

※「ビートマニア APPEND 3rdMIX」で遊ぶためにはプレイステーション用「ビートマニア」が必要です。

絶賛発売中

プレイステーション用ソフト「ビートマニア」(CD-ROM2枚組)

メーカー希望小売価格 5,800円(税別)

- ゲームセンター版「2ndMIX」プラスPS版オリジナル8曲追加。



beatmania
© 1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ビートマニア専用コントローラー (アスキー社製)

メーカー希望小売価格 4,990円(税別)

- DJ気分を盛り上げる別売り専用コントローラー。



プレイステーション用ソフト「ビートマニア APPEND 3rdMIX!

メーカー希望小売価格

好評発売中

2,800円(税別)

※「マークIII」PlayStationは株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの登録商標です。

APPEND MODE
HIGH GUARANTEES DJ

NAME	DOLLARS	CREDIT	GOOD	BILL	POOR
1 DJ TITUS	180000	100	70	10	10
2 DJ TOGO	130000	170	70	10	10
3 DJ AYUMI	150000	160	60	10	10
4 DJ NABE	150000	140	60	10	10
5 DJ HIGAS	140000	130	30	10	10
6 DJ YUNA	120000	120	20	10	10



BEMANI

BEMANIはコナミサウンドシミュレーションゲームのブランドです。© 1997 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

いつでもどこでも"なりきりDJ気分!"

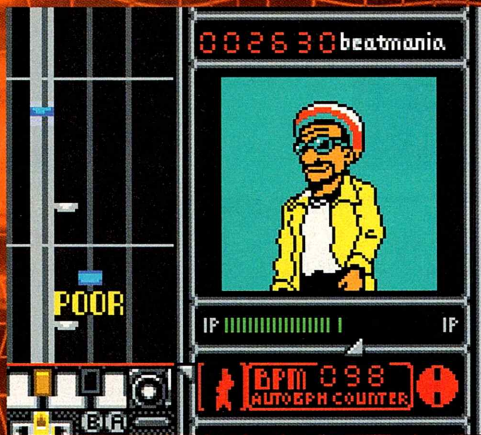
ゲームボーイ版「ビートマニア」3月11日発売!

- ゲームセンター版「2ndMIX」、「3rdMIX」、PS版からセレクトした12曲(プラスα)にGB版オリジナル曲を追加収録!

- 通信ケーブルを使った対戦プレイが熱い!

- ゲームボーイカラー対応。

beatmania
GB



ゲームボーイ用ソフト「ビートマニア GB」

メーカー希望小売価格

3/11発売

4,300円(税別)

GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

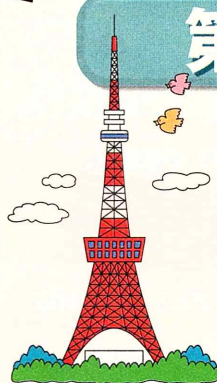
「ギターフリークス」

ビーマニシリーズ最新作、ギターシミュレーションゲーム「ギターフリークス」が、アーケードに登場!!

誰でもプロのギタリスト体験ができる「ギターフリークス」、今後の動向に注意せよ!

あなたの まちの コナミコーナー

第7回 東京編



ファミコンワールド平井本店

東京都江戸川区平井5-17-5 TEL.03-5247-0330

豊富な品揃え！
コナミ商品が充実!!
来店するたび、わくわく
ドキドキすること間違
いなしのお店です。



メディアバレー町田店

東京都町田市原町田3-2-8 TEL.0427-21-2021

広い店舗で豊富
な品数。最新作の
試遊台が15台で
1日中遊べる店舗
です。



コナミコーナーがこんなにふえたよ!!

46店

北海道
おもちゃのたからや
TSUTAYAサーモンパーク店
TSUTAYA大通り店
テレビゲームランド FANTASY
山形県
ハイパーメディアショップ新大陸南陽店
埼玉県
黒田書店 川越店
茨城県
ブックランドカスミ石下店
東京都
コヤマ新小岩店
リパティエ水元店

たかさごや
ファミザウルス北千住店
ファミコンショップ桃太郎 久米川本町店
ブルーアップ
シータショップ大泉店
神奈川県
サンワブック二俣川店
サンワブック天王町店
シータショップ希望ヶ丘店
シータショップ戸塚店
ソフトランドGARAGE宿河原店
ソフトランドぶんぶん向ヶ丘遊園店
メディアボリス泰野店
ブロンクス生田店

富山県
ゲンキランド魚津駅前店
ファミコンベースシャトル高岡中川店
おもちゃのバンビ野村店
シャトル黒部店
シャトル奥田店
シャトル二口店
石川県
村佐商事 津幡店
キッズさくら津幡店
ビデオシティー伏見台店
愛知県
MAGMART一宮店

大阪府
PUBLIC本店
シータショップ淡路店
愛媛県
ファミコンショップソフトランド
福岡県
ピーコックク留米本店
佐賀県
宝島 若楠店
長崎県
びゅあ 下京店
びゅあ 相浦店
びゅあ 本店
びゅあ 大野店

びゅあ 大塔店
大分県
ビッグバン
熊本県
ファミコンショップ ミッキー
ファミコンショップ クガ
沖縄県
桃太郎コザ店

11月10日～2月8日まで

まだまだあるよ! コナミコーナーのお店

520店

2月15日現在

北海道

ファミコンショップアタック
おもちゃのヨシダ
HEROS TSUTAYA西岡店
X-ONE パポツ麻生店
富士屋模型店
ジョイポート本店
MEGA-YES北見ソフト館
ミツノ 夕張本町店
TSUTAYA 木野店
ポプラ館砂川店
トイスター サンピアザ店
YES手稲ゲームスクエア
おもちゃの平野COMG琴似駅前店
ウイソ
HEROS TSUTAYA光星店
ミツノ 札幌店
HEROS TSUTAYA平岡店
DEPO ツクモ2番街店
do-ing 南郷店
TSUTAYA 札内店
YES新琴似ゲームスクエア
YES富良野ソフト館
YES平岡ソフト館
ゼニス 7条店/永山店/末広店
トムトム
YES伊達ソフト館
YES花川ゲームスクエア
YES静内ソフト館
YES北広島ゲームスクエア
ウィズユー
おもちゃの平野北35条店
おもちゃの平野本店
トレジャーアイランドルート38号店
トレジャーアイランド春採公園通り店
BOOK MARKET春駒店

青森県

模型倶楽部
太田堂 千刈店
ルルイエデルフィン
トミー根城店
ルルイエトム

秋田県

ソフトメディア
駅東口店/外川店/広面店
ゆにこん堂大曲店/堂本本店
ファミコンショップ ジュニン
カイザー秋田広面店
わくわくハウスKEN
ブックトマ能代店

岩手県

カイザー水沢店
ブックトマ北上店
夢の星
トムス青山店/本町店
ファミコンショップコンドル

山形県

ファミコンプラザTOM 寒河江店
ファミコンプラザTOM 大野目店
ファミコンプラザ宝島 新形店
夢屋東根店

福島県

富士トータルサービス
タムタム薬館店
夢屋古川店/あやし店
シーガル
石巻店/大和町店/泉バイパス店
はっぱい館/ファミバツ館
五輪店/多賀城店/長町店
ブックストアトリ
カイザー古川店
三遊館 泉中山店
文化堂サウンドウェーブ

群馬県

シーガル
郡山インター店/郡山店/福島店
ジャスト原町店
イエロハウス
ジャスト相馬店
トイランド福島店
大竹電気アビオ店
ブックエース小名浜吉店
ザ・ビー長橋店

栃木県

三遊堂 真岡店
インターネット
パラダイス21小山城南店
ゲームギャラリー太田原店
パラダイス21宇都宮店
群馬県
Uらんど小山店
エブリディ太田店
ワンダーグー高崎店

埼玉県

スーパーキドキ 武蔵浦和店
ディスクユニオンびゅう北浦和店
ドキドキ冒険島 東川口店
カメレオンクラブせんげん台店
金子屋 篠田店
金子屋 上戸店

東洋エブリディ 鴻巣店
ファミコンショップ桃太郎新所沢店
ソフトネット新所沢店
ファミコンショップ桃太郎所沢店
アトムシステム所沢店
マツモト電器 所沢北野店
エブリディ上尾店
アメリカンドリーム
おもちゃのバビー本店
ハローマック三郷店
ブックエース春日部16号線店
プレイソフト宮原店
ワンダーグーMEGA東川口店
恐竜ランド
土呂店/南中野店/東大宮店/坂戸店
文化創庫ゼロ
黒田書店本店
ファミコンハウス ミルキー2
おもちゃのバビー 草加店
ドリームファクトリーア
ファミコンショップエリア新白岡店
東洋エブリディ 北本店
スーパーキドキ 北与野店
ジョイランド 蕨店
ファミコンハウスピエロ越谷店
ハローマック浦和店
ファンタジー草加店
TSUTAYA杉戸店
おびつ商店
ツノイ電気 八潮店
ハローマック秩父店
ファーストダッシュ喜喜店
黒田書店BOOM新宿店

茨城県

Uらんど三和店/結城店
ハイバック笠間店/明野店
ヤマダヤ岩瀬店
アトム東海店
アトムひたなかな店
ワンダーステーション新利根COM店
アンゼン水戸店ゲームコーナー

栃木県

ヨッシーのせんべい大久保店
GAME いちばんかん五香店
ディスクユニオンびゅう千葉店
ビックサウンド
モトナワールド船橋店
ディスクユニオンびゅう柏店
ハローマック鎌子店
ハローマック二十世紀ヶ丘店
ブルーハチ店
ヨドバシカメラ千葉店
ホームシアターわくわくらんど
メディアパレー千葉店
ファミコンハウス野田山崎

東京都

ゲームズマザー
キムラヤ 亀戸サントリート店
ディスクユニオン びゅう
国立店/神保町店/吉祥寺店/下北沢店
カメレオンクラブ
方南町店/千歳鳥山店/久米川店
高島平店/荏原中延店/練馬店
ゲームステーション綾瀬店
メディアシティBOM町田旭町店
Do! 南町店
ソフトネット東村山店
夢人(ムート)
ファミコンくん
トップボーイ大泉学園店
Do! 南大沢店
ヨドバシカメラ上野駅前店
ゲーム天国亀戸店
ファミコンワールド亀戸店
ファミコンワールド平井本店
メディアポリス
新大久保店/成城店/府中店
ヨドバシカメラ八王子店
内外無線電機 大森本店
トイボックス豊島園
ファミコンランド光が丘店
メッセサンオー本店A館
ハローマック八王子諏訪店
コヤマ押上店
メディアパレー町田店
メッセサンオー
コヤマ新小岩店
リパティ水元店
(株) 高砂屋
ファミザウルス北千住店
ファミザウルス向島店
モーリス武蔵境店

東京都

ファミコンショップ パティ
テレビッ子 あざみ野店
BIG港北ニュータウン店
メディアポリス
十日市場店/座間店
相模大野店/和和店
ファミコンショップ マック

テレビッ子 馬橋店
ディスクユニオンびゅう淵野辺店
トイダック相武台店
ブックウエーブ戸塚店
丸井川崎店 ゲームソフト売場
ディスクユニオン本厚木店
ディスクユニオン稲田堤店

神奈川県

エマソン
掛川店/袋井店/国府台店/磐田店
幸店/三島店/浜松アリーナ店
ファミコンランド原島店
サンエイト沼津店
すみやミュージックイン焼津登呂田店
すみや本店ソフト館
すみやミュージックイン池田店
メディアポリス御殿場店
すみやメディアマックス袋井店

山梨県

カメレオンクラブ甲府店
ファミコンハウス甲府西店

新潟県

フェリアギガボックス西新湯店
ファミコンショップティール
宝島HYPER新発田店
宝島五泉店
ビック スーパーMMセンター
宝島 万代店
タカラジマワールド 空港通店
タカラジマワールド 西長岡店
タカラジマワールド ハイパー見附店
宝島 パワー店
宝島 柏崎店

富山県

おもちゃのバンビ戸出店
ファミコンワールド野村店
ファミコンベースシャトル 小杉店
チャイルドドリーム福光店
ゲームショック五福富前店
ゲンキランド羽田店
ゲンキランド北の森店
ゲームショック天正寺店
おもちゃのバンビ豊田店
おもちゃのバンビ本郷店
ハイパーゲンキランド豊田店
おもちゃのバンビ魚津店
1 Qランド
ファミコンボックス
ファミコンワールド達達店
ファミコンボックスII

石川県

宝島王国大前店
キタセ加賀店
アンデルセン
ビデオシティ津幡店
ビデオシティ東大通り店
桃太郎泉丘店
キノミ南新保店
井林玩具店
キタセ小松店
ビデオシティ小松文化倉庫店
サンミュージック松任店
VANVAN上林店
ファミコンZ西金沢店
ソフトランドネス前店
ソフトランド社の里店
グルーヴ金沢本店
グルーヴ有松店
キノミ バトリア店
荒屋書店吉坂店
サンミュージック工大前店
おもちゃのとりや

福井県

ファミコンハウス川中島店

岐阜県

ブルー各務原店
ゲームセブン
G/パワーZ かがしま店
スパランド美濃加茂店
エリサ本店
ファミコンランドハッピーほづみ店

静岡県

ファミコンランド一宮北店
マジカルガーデン
一宮北店/甚目寺店/江南店
港店/平針店/緑店/石川橋店
千音寺/中村店/半田店/堀田店
ファミコンランド稲沢桜木店
Hyper ファミコン上和田店
マジカル春日井店
宝島春日井店
トイショップニフジ
おもちゃのハヤカワ
半田店/南陽店/桜通店/六番町店
MAG MART
尾西店/当知店/岩塚店/池下店
尾張旭店/平安通店/江南店
センキ 尾西店
ドリームランド本店
ボニーランド

おもちゃのフジタ
ダイキドー
トイプラザ ミドリヤ
ファミコンランド西尾
ペーパーマン野並店
ゲーム・トマト甚目寺店
ファミース
共和店/半田インター店/富木島店
ファミコンランド 尾西三条店
ファミコンランド岡崎店
ファンタジーワールド

愛知県

ビック本店/敦賀中央店
エスカ店/武生店
サイト玩具横市店
くじら館鶴江店
おもちゃのオカ ベル店/ピア店
OKAOKA光陽店
BIG神明店
三遊堂
ダイコクヤ国道店/本店/松阪店
ドリーム
チャンプ大石店
おもちゃのナカヤ
ギガメディア松阪店
クロスロード
ファミコン倶楽部

三重県

カツツアイ田辺店
G-ステーション
キタムラ福和山店
ファミQ新田辺店
平和堂 アル・プラザ宇治東店
中川ムセン京都寺町店
ザウルス河原町店
平和堂 アル・プラザ城陽店
マツヤデンキ山科店
うめだ峰山店

奈良県

ファミコンショップDr.ムー 生駒店

大阪府

トイプラザ光明池店
ドラゴンワールドクラブ新森店
どりーむらんど相川店
ファミコンショップ桃太郎 福島店
ミノスケ泉ヶ丘店
ファミコンショップ桃太郎 波除店
リセットJOY大和田店
TSUTAYA 岸和田上町店
ミノスケ 岸和田店
チャドラン深井店
ファミコンショップDr.ムー 四条畷店
ホビーアイランド
ファミコンショップDr.ムー 東大阪店
TSUTAYA 八尾店
ミノスケ 八尾店
ミノスケ 枚方店
中川無線電機 なんばL店
ファミコンショップDr.ムー 東香里店
ナニワ商会 2号店
ファミコンショップDr.ムー 香里園店
ドラゴンワールドクラブ緑橋店
Dr.ムー橋東店
YES 手稲ゲームスクエア
ヤマギソフト大阪店

兵庫県

ファミコンショップ ポップランド
メディアアート パル
ファミコンショップパル猪名寺店
ゲームソフトバグ声屋店
ヴィレックスストン
キタムラ豊岡店
SOMES 今在家店
ポッシュ白浜店
うかいやファミコンパレー太子店
ファンタジア
うかいや網干店
ファンタジア ヤシロ
ゲームソフトバグ春日台店
メディアシティ徳井店

岡山県

わんぱくこぞう
妹尾店/岡山駅西口店/岡大前店
高柳店/福浜店/平島店/総社店
ファミコンショップVIC井原店
ファミコンショップVIC笠岡店
ファミコンショップVIC高梁店
d'click青江店
鳥取県
ブックセンターコスモ吉方店

広島県

ファミコンショップVIC
新市店/多治米店/三原駅前店
尾道店/府中店/駅家店/神辺店
春日店/松永店/木之庄店
ツバメ図書MEGA店
ハイパーブルー五日市店
マルタカ子供百貨店
アニメハウス

フジグラン安芸店
フジグラン広島店
わんぱくこぞう啓文社サンピア店
わんぱくこぞう啓文社瀬戸店

香川県

ファミコンショップゴジラ出雲店

山口県

メディアプラザワールド宇部店
コンピュータタウンシーモール下関店
Bear山口平川店
Bear小野田店

徳島県

ギョオス吉野本町店
MOMOYA 二軒屋店
ハイスコア矢三店

高知県

アポロ宮脇店
ユイGAMEスタジアム
P.BOYS今里店

愛媛県

キャンプ宇和島店
ソフトウェアドグランド
ファミコンショップチャレンジ
ふぁんとむ新居浜店
リンクス
ふぁんとむ今治南店
ファントム愛媛西条店

福岡県

ファミコンショップアイドル21

佐賀県

電遊館 甘木店
BEE1甘木店
ファミコンハウス
柳川店/直方店/古賀店
片島店/志免店/和白店
電遊館 矢部店
メディアナイン 赤間店
BEE1太宰府店
BEE1二日市店
スタジアムサンリブ筑後店
スタジアムサンリブ古賀店
コスモ倶楽部
スタジアム箱崎店
メディアナイン 新宮店
スタジアム エレ博多寿屋店
スタジアムサンリブ高須店
メディアナイン 折尾駅前店
コマロ家電
バルテック 西福岡店
ファミコンフ
ベストソフトタウン 久留米店
ベストソフトタウン 和白店
ベストビデオ
春日店/大野城店/二日市店
ベスト電器 香春店
ベスト電器 穂波店
ベスト電器大橋店TVゲームコーナー
ゲームザモンスター南ヶ丘店
すずらん社
スタジアム田川店

熊本県

ファミコンハウス伊万里店
ベストソフトタウン佐賀兵庫店
ベストソフトタウン鳥栖店
ファミコンハウス武雄店
大分県
ファミコンハウス大塔店
スタジアム東長崎店
スペースエム葉山店
大分県
TVチャンプ
佐伯店/日田店/大分店/杵築店
ロンドベル佐伯店
あべでん店
あべでん佐伯店
BEE1大分店
ベスト大分GAME館
ゲーム&アミューズメントデジキング
ジョイフレンド明野店
ジョイフレンド府内店
ロンドベル三重店

宮城県

ゲームショップNo.1
電遊館 菊池店
電遊館 玉名店
サンライต์白山店
スタジアム東バイパス店
サンライต์新外店
ファミコンショップ宝島
ゲームショップ クーバー

岩手県

ベストソフトタウン宮崎本店
ベストソフトタウン都城店
ユニオン3国富店
ユニオン3佐土原店

静岡県

BOOK BOX
アミューズメントプラザモンスター

千葉県

桃太郎長田店/与那原店

KONAMI SOFT LINE UP

PLAY
STATION



ときめきメモリアル® 対戦はするだま
¥5,800
パズル © 1996 KONAMI



ときめきメモリアル® 対戦とつかえだま
¥5,800
パズル © 1997 KONAMI



スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー © 1988 1996 KONAMI



沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング © 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
〜虹色の青春™〜
¥4,800
アドベンチャー © 1994 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ Vol.2
〜影のラブソング™〜
¥5,800
アドベンチャー © 1994 1998 KONAMI



ブレイクポイント™
¥4,800
スポーツ/テニス © Color Box/NEO VISION
Published under License of Ocean Software Ltd
© Ocean Software Ltd 1996



パロオース™
¥5,800
ウォーシミュレーション © 1997 KONAMI



アザーライフ アザードリームス™
¥5,800
ダンジョンRPG © 1997 KONAMI



コナミアンティークス™
〜MSXコレクションVOL.1〜
¥4,800
バラエティ © 1997 KONAMI



コナミアンティークス™
〜MSXコレクションVOL.2〜
¥4,800
バラエティ © 1998 KONAMI



コナミアンティークス™
〜MSXコレクションVOL.3〜
¥4,800
バラエティ © 1998 KONAMI



ビシバシスペシャル™
¥4,800
バラエティゲーム © 1996 1998 KONAMI



aitakute...™ your smiles in my heart
おろしたてのタイラー
¥1,980
恋愛シミュレーション/格闘 © 1997 KONAMI



みつめてナイト™
¥6,800
格闘/シミュレーション © 1998 KONAMI © 1997 RED



みつめてナイトR™
¥5,800
RPG © 1998 KONAMI © 1997 RED



ツインビー®.RPG
¥5,800
RPG © 1998 KONAMI



幻想水滸伝 II
¥5,800
RPG © 1995 1998 KONAMI



まじかるめでいかる™
¥5,800
ダンジョンRPG © 1998 KONAMI



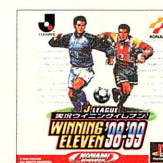
エキサイティングバス™
¥5,800
スポーツ/フィッシングゲーム © 1998 KONAMI



実況アメリカンベースボール2™
¥5,800
スポーツ/ベースボール © 1998 KONAMI © MLBPA



ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3
〜ファイナルバージョン〜
¥4,800
スポーツ/サッカー © 1998 KONAMI © JFA



Jリーグ実況ウイニングイレブン '98-'99
¥5,800
スポーツ/サッカー © 1998 KONAMI
J LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT



実況パワフルプロ野球 '98決定版
¥4,800
スポーツ/ベースボール © 1998 KONAMI COMPUTER
ENTERTAINMENT GSA
(社)日本野球機構公認 東京ドーム公認
(社)全国野球振興会公認 IBM BISプロ野球公式記録使用



メタルギアソリッド®
¥5,800
アクションアドベンチャー
© 1997 1998 KONAMI



ブリーディングスタッド™2
¥5,800
競馬育成/シミュレーション © 1997 1998 KONAMI



遊☆戯☆王
モンスターカプセル ブリッド&バトル
¥5,800
青島&トイズミュージック
© 高橋和典/集英社 © 1998 KONAMI



ボイッターズポイント™2
〜SODOMの陰謀〜
¥5,800
アクション © 1997 1998 KONAMI



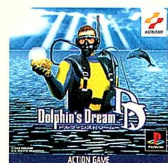
がんばれ!こえもん。〜来るなら恋! 魔界一家の黒い影〜
¥5,800
アクション © 1986 1998 KONAMI



ときめきの放課後™
〜ねっ☆クイズしよ♡〜
¥5,800
ドラマチッククイズ © 1998 KONAMI



DANCING BLADE
かってに桃天使!™
¥5,800
インタラクティブアニメ
© 1998 KONAMI CHARACTER
I © KONAMI 京都アニメーション



ドルフィンズドリーム™
¥5,800
アクションアドベンチャー
© 1998 KONAMI



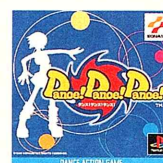
武蔵™
¥5,800
対戦格闘 © 1998 KONAMI



ビートマニア™
¥5,800
DJシミュレーション © 1997 1998 KONAMI



ビートマニア™ アペンド3rd MIX
¥2,800
DJシミュレーション © 1998 KONAMI

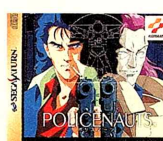


Dance! Dance! Dance!™
¥5,800
ダンスアクション
© 1998 KONAMI



ビートマニア専用コントローラ (アスキー社製)
¥4,990
周辺機器
Licensed by KONAMI

SEGA SATURN



ポリスノーツ®
¥6,800
インタラクティブシネマ © 1994 1996 KONAMI



ときめきメモリアル® 対戦はするだま
¥5,800
パズル © 1996 KONAMI



沙羅曼蛇® DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング © 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® 対戦とつかえだま
¥5,800
パズル © 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
〜虹色の青春™〜
¥4,800
アドベンチャー © 1994 1997 KONAMI



ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.2
〜影のラブソング™〜
¥5,800
アドベンチャー © 1994 1998 KONAMI



ヴァンダルハーツ™
～失われた古代文明～
¥4,800
シミュレーションRPG ©1996 1997 KONAMI



実況パワフルプロ野球®S
¥5,800
スポーツベースボール ©1997 KONAMI
（社）日本野球機構公認 IBM BIS®野球公式記録簿使用
東京チーム公認



Jリーグ実況炎のストライカー™
¥5,800
スポーツサッカー ©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT



吉村将棋™
¥5,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI



悪魔城ドラキュラX™
～月下の夜想曲～
¥3,800
アクション ©1997 1998 KONAMI



コナミアンティクス™
～MSXコレクションウルトラパック～
¥3,800
パズルゲーム ©1998 KONAMI



幻想水滸伝®
¥3,800
RPG ©1995 1998 KONAMI

NINTENDO 64



がんばれゴエモン®
～ネオ桃山幕府のおどり～
¥8,900
アクション ©1997 KONAMI



がんばれゴエモン®
～でろでろ道中おバケてん盛り～
¥7,800
アクションアドベンチャー ©1998 KONAMI
& KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA



実況パワフルプロ野球®5
¥7,800
スポーツベースボール ©1998 KONAMI
（社）日本野球機構公認 IBM BIS®
プロ野球公式記録簿 東京チーム公認



進め! 対戦はするだま™
～闘魂まるたま町～
¥6,800
パズル ©1996 1998 KONAMI



G.A.S.P!!™
～Fighter's NEXTream™～
¥6,800
格闘アクション ©1998 KONAMI



RAKUGAKIDS™
¥6,800
格闘・育成アクション ©1998 KONAMI

GAME BOY



コナミGBコレクションVol.1
¥3,980
バラエティ ©1997 KONAMI



コナミGBコレクションVol.2
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI



コナミGBコレクションVol.3
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI



コナミGBコレクションVol.4
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI



がんばれゴエモン®
～黒船党の謎～
¥3,980
アクションRPG ©1997 KONAMI



がんばれゴエモン®
～天狗党の逆襲～
¥4,300
RPG ©1996 1998 KONAMI



悪魔城ドラキュラ™
～漆黒たる前奏曲～
¥3,980
アクション ©1997 KONAMI



遊戯王 デュエルモンスターズ™
¥4,300
カードバトル ©1998 KONAMI
© 高橋和希/集英社・テレビ朝日・電通・東映アニメーション



パワフルプロ™
¥3,980
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI



ゴッドメデューサ 復刻版
¥3,980
RPG ©1998 KONAMI



ワールドサッカーGB™
¥3,980
スポーツ/サッカー ©1998 KONAMI ©1996 JFA



高気圧ボーイ™
¥3,980
育成型カードバトル
©1998 KONAMI ©1998 スタジオジブリ



爆釣リトリブマスター™
¥3,980
フィッシングRPG ©1998 KONAMI

その他 取扱商品

PS



ガタンゴトン
¥5,800
トレインシミュレーション
©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED/TOMY/
JR-KIKAKU/EAST JAPAN RAILWAY Co.
開発元：東芝EMI
3月11日発売

PS



キャプテンラブ
¥5,800
ドラマチックヒーローアドベンチャー
©1999 TOSHIBA-EMI LIMITED ©1999 Rits/関野 勇
開発元：東芝EMI
3月11日発売

GB



Pachinko Data Card ちょーあたる君
¥4,980
パチンコ攻略お手伝いソフト
©1999 BOSSコミュニケーションズ

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。



幻想水滸伝®
オープン価格
RPG ©1995 1998 KONAMI



がんばれゴエモン®
～宇宙海賊アコギン～
¥2,800
アクション ©1996 1997 KONAMI



極上パロディウスだ! DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1994 1997 KONAMI



ポリスノーツ®
¥2,800
インタラクティブシネマ ©1994 1997 KONAMI



出たなツインビーザッポー!!®
DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1995 1997 KONAMI



悪魔城ドラキュラX™
～月下の夜想曲～
¥2,800
アクション ©1997 1998 KONAMI



ヴァンダルハーツ™
～失われた古代文明～
¥2,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI



進め! 対戦はするだま™
¥2,800
パズル ©1996 1998 KONAMI



グラディウス® 外伝
¥2,800
シューティング ©1997 1998 KONAMI

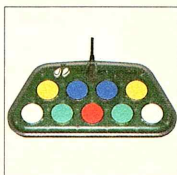


ときめきメモリアル®
～forever with you～
¥2,800
恋愛シミュレーション ©1994 1995 1997 KONAMI

プレイステーション



ポップンミュージック™
¥4,800
音楽シミュレーション
©1998 1999 KONAMI
2月25日発売



ポップンコントローラ™
¥4,990
周辺機器
©KONAMI
2月25日発売



サイレントヒル™
¥5,800
ホラーアドベンチャー
©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
3月4日発売



家にポチがやってきた™~in My Pocket~
¥4,800
シミュレーション
©1999 KONAMI
3月11日発売



Dancing Blade かつてに桃天使™II~Tears of Eden~
¥5,800
インタラクティブアニメ
©1999 1999 KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT
TOKYO/CHARACTER (©KONAMI 登録商標)
3月18日発売



永世名人™3
~ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳~
¥3,800
テーブル/将棋
©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
3月18日発売



ときめきメモリアル™ドラマシリーズvol.3 旅立ちの時™
¥5,800
恋愛シミュレーション
©1994 1999 KONAMI
4月1日発売



NBA パワーダンカーズ4
スポーツバスケットボール
©1999 KONAMI All rights reserved.
本製品に使用されているNBA及びNBAチームの表示はNBA Properties, Inc.と各NBAチームの商標。その他の知的財産権により保護されています。これらを使用することは、全体が認められず、NBA Properties, Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。
©1999 NBA Properties, Inc. All rights reserved.
4月発売予定



ダンスダンスレボリューション™
¥5,800
ダンスアクション
©1998 1999 KONAMISKONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
4月15日発売



ダンスダンスレボリューション™専用コントローラ
¥5,800
周辺機器
©KONAMI
4月15日発売



麻雀やろぜ™
¥3,800
テーブル/麻雀
©1999 KONAMI ©片山まさゆき/竹書房
4月28日発売



羅刹の剣™
¥5,800
アクション
©1999 KONAMI
4月28日発売

NINTENDO64



悪魔城ドラキュラ黙示録™
¥7,800
3Dアクションアドベンチャー
©1999 KONAMI
3月11日発売



実況パワフルプロ野球®6
¥7,800
スポーツベースボール
©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA
(社)日本野球機構公認 東京ドーム公認 IBM B5プロ野球公式記録簿使用
3月25日発売



実況G1スティبل™
実況競走馬育成シミュレーション
©1999 KONAMI
4月28日発売



NBA in The Zone 2
スポーツバスケットボール
©1999 KONAMI All rights reserved.
本製品に使用されているNBA及びNBAチームの表示はNBA Properties, Inc.と各NBAチームの商標。その他の知的財産権により保護されています。これらを使用することは、全体が認められず、NBA Properties, Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。
©1999 NBA Properties, Inc. All rights reserved.
4月発売予定

ゲームボーイ



ときめきメモリアル™POCKET
スポーツ編~校庭のフォトグラフ~
¥4,300
恋愛シミュレーション
©1994 1999 KONAMI
2月11日発売



ときめきメモリアル™POCKET
カルチャー編~木漏れ日のメロディ~
¥4,300
恋愛シミュレーション
©1994 1999 KONAMI
2月11日発売



ビートマニア™GB
¥4,300
DJシミュレーション
©1997 1999 KONAMI
3月11日発売



パワプロくん™ポケット
¥4,500
スポーツ/ベースボール
©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA
3月25日発売



花さか天使テンテンくんのビートブレイカー™
¥4,300
©1999 KONAMI
©小原かすまた/夏英社・フジテレビ/日本アニメーション1998
4月28日発売



ポケットG1スティبل™
¥4,500
競走馬育成シミュレーション
©1999 KONAMI
4月28日発売

ドリームキャスト



ポップンミュージック™
¥4,800
音楽シミュレーション
©1998 1999 KONAMI
2月25日発売



ポップンコントローラ™
¥4,990
周辺機器
©KONAMI
2月25日発売

セガサターン



ときめきメモリアル™ドラマシリーズvol.3 旅立ちの時™
~スペシャルボックス卒業記念セット~
¥8,800
©1994 1999 KONAMI
4月1日発売

ワンダースワン



ビートマニア™フォーワンダースワン(仮)
DJシミュレーション
©1997 1999 KONAMI
4月28日発売

郵便はがき

50円
切手をお貼
り下さい。

106-0032

港区六本木1-4-30
コナミ株式会社
CSソフト事業本部
コナマガジンアンケート係

キ
ー
ボ
ー
ド
線

Vol.11のプレゼントで欲しいものの番号()

フリガナ

氏名

性 1.男
別 2.女

フリガナ

住所

〒

電話番号 () —

生年月日 大・昭・平 年 月 日 年齢 歳

お仕事 小学生・中学生・高校生・大学生・会社員
その他()

今後の、KONAMImagazine編集参考のため、
アンケートにご協力ください。

Q₁ いつも講読しているゲーム雑誌

Q₂ KONAMImagazine の感想

おもしろい ふつう つまらない

| | | |

Q₃ 今号を読んで今後期待するコナミのソフトタイトル

Q₄ KONAMImagazine で今後どのような特集・コーナーを期待されますか？

Q₅ あなたが持っているものに○をつけてください。
スーパーファミコン・ゲームボーイ・セガサターン・3DO・
プレイステーション・NINTENDO64・パソコン()
その他()

Q₆ KONAMImagazine に対するご意見をお聞かせ下さい。

KONAMI PRESENTS magazine

総勢**20**名様に当たる! 応募締切: 3月31日消印有効

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

VOL.11

1



サイレントヒル特大B1ポスター

2



サイレントヒル CGパンフレット

5名様

4



ポップンミュージック
店頭B2ポスター

5名様

3



D.D.R + beatmania II DX
メモ帳(一つずつセットで)

5名様

5名様

ディスプレイコンテスト

関東ディスプレイ店舗発表



メディアポリス 大和店(神奈川)



テレビっ子 あさひ野店(神奈川)



トイダック 相武台店(神奈川)



マジカルガーデン平針店(愛知)



ハイパールート福岡空港前店(福岡)



GROOVE! 高岡駅南店(富山)



GROOVE! 金沢本店(石川)



ぴゅう 淵野辺店(神奈川)



ドキドキ冒険島 東川口店(埼玉)



ドキドキ冒険島 南浦和本店(埼玉)



ドラマがあるからプロ野球。

実況パワフルプロ野球 6

'99年はドラマティック、パワプロ。

熱いぜ! ドラマティックペナント!!

シーズン前のキャンプでチームの強化ができるぞ。チーム優勝の鍵はキャンプにあり!? さらにシーズン中の選手の身にもドラマティックな展開が…

「サクセスモード」は大学生編。

6つのストーリーが織り成すキャンパスライフで、君はドラマティックにサクセスできるか!?

GB「パワプロクンポケット」で育成した選手が登録可能。

(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 実況担当 ABC スポーツアナ 安部憲幸

NINTENDO 64用ソフト

3月25日発売

メーカー希望小売価格
7,800円(税別)



プレステも
パワプロ

実況パワフルプロ野球 '98決定版 絶賛発売中

メーカー希望小売価格
4,800円(税別)



いつでも、どこでも、サクセスモードがたのしめる。

パワプロクン ポケット

ゲームボーイ&カラー共通カートリッジ

3月25日発売

メーカー希望小売価格
4,500円(税別)



GAME BOY COLOR (社)日本野球機構公認